<u>Index</u> > <u>Software Didattico</u> > <u>Per Approfondire</u> > <u>Percorsi Didattici</u> >	
PERCORSO DIDATTICO DI	INGLESE
PER	Familiarizzare con il lessico inglese nei primi anni della scuola primaria: i colori
Ambito disciplinare	
● lingua inglese	Questa proposta didattica rappresenta un'occasione per far familiarizzare i bambini del primo anno della scuola primaria con il lessico di base della lingua inglese relativo a campi semantici vicini alla loro esperienza di vita. Il percorso qui presentato è dedicato all'argomento "colori" ma, con un minimo di adattamento, potrebbe costituire un modello per lavorare con altre "word families" (i numeri, gli oggetti personali e di uso comune, gli animali, le forme, ecc "Indicazioni nazionali per i Piani di Studio Personalizzati nella Scuola Primaria" -) nonche per consolidare
Contesto	ed approfondire la conoscenza del lessico su cui si è già lavorato in classe.
<ul><li>ultimo anno scuola d'infanzia</li><li>primi anni scuola primaria</li></ul>	Il percorso può rappresentare anche un'occasione per avviare al lessico inglese i bambini dell'ultimo anno della scuola d'infanzia, ed in questo caso può consentire di superarare l'autoreferenzialità linguistica e culturale.
	Come previsto dalla Riforma ( <u>Inglese e informatica nella scuola primaria, nuovi</u>
Prerequisiti	<u>ordinamenti scolastici, 2004</u> ), questa proposta didattica è finalizzate prevalentamente allo sviluppo della sfera della ricezione, attraverso attività che
<ul> <li>discriminazione dei colori</li> </ul>	privilegiano la comunicazione orale. Fornisce anche delle occasioni per esercitare la pronuncia e per incontrare e familiarizzarsi con la forma scritta delle parole, sfruttando le potenzialità didattiche che la multimedialità offre.
Obiettivi	
Familiarizzazione coi vocaboli espressi oralmente     Familiarizzazione con la forma scritta     Approfondimento della conoscenza dei vocaboli rappresentati in forme diverse	
Strumenti	
Software didattico     Cartoncini colorati     Pennarelli grossi     Pastelli a cera     Lucidi/fogli acetati     Laboratorio informatico (computer, stampante, proiettore, Internet per le attività online)     Flashcards (scaricabili da questo percorso)     Schede (scaricabili da questo	Entra nel Percorso Didattico

# Metodologie

percorso)

- Lavoro individuale, a coppie, in piccoli gruppi
- Attività in contesto ludico e/o esercitativo

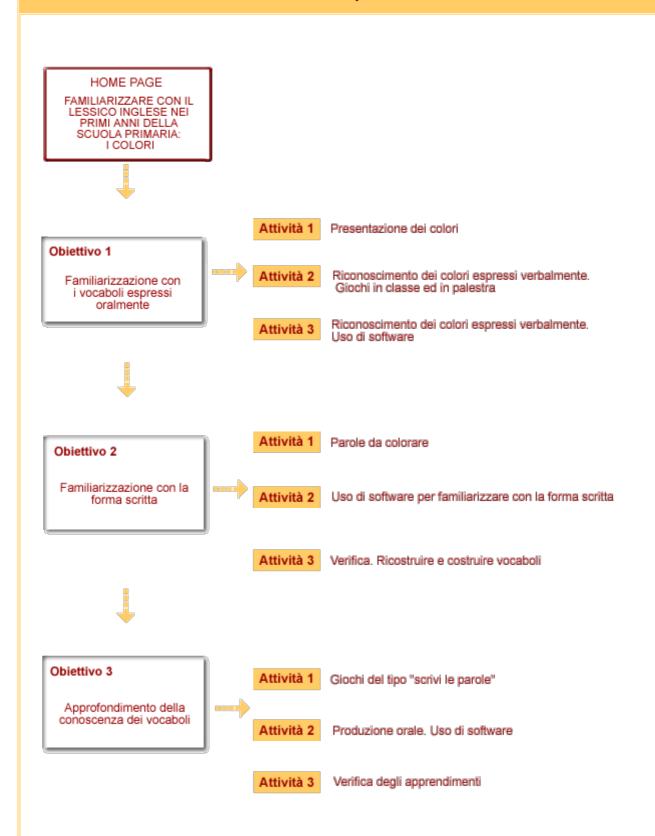
# Tempi

• Il percorso può essere



# PERCORSO DIDATTICO DI LINGUA INGLESE

# MAPPA del percorso



Percorso didattico di	Lingua inglese
Per	Familiarizzare con il lessico inglese nei primi anni della scuola primaria: i colori

# **Obiettivi**

# Esegui il percorso



Obiettivo 1

Familiarizzazione con i vocaboli espressi oralmente

Familiarizzazione con i vocaboli espressi oralmente

Si propongono attività orientate ad una familiarizzazione con i vocaboli espressi oralmente (i colori, in questo caso). Tali attività richiedono al docente di svolgere un ruolo particolarmente animato, usando anche gestualità, semplici comandi e forme di dialogo che i bambini già conoscono o possono facilmente intuire. Per il raggiungimento dell'obiettivo, è necessario che il docente abbia cura di pronunciare più volte possibile i vocaboli presentati.



# Obiettivo 2

Familiarizzazione con la forma scritta

# Attività 1

Presentazione dei colori

# Attività 2

Riconoscimento dei colori espressi verbalmente. Giochi in classe ed in palestra

# Attività 3

Riconoscimento dei colori espressi verbalmente. Uso di software



# Obiettivo 3

Approfondimento della conoscenza dei vocaboli

PERCORSO DIDATTICO DI	LINGUA INGLESE
OBIETTIVO 1	Familiarizzazione con i vocaboli espressi oralmente
ATTIVITÀ 1	Presentazione dei colori

### Prima della lezione

Il docente apre il file flashcards b&W.ppt.

Stampa e monta le diapositive nel modo seguente:

- una copia di ciascuna flashcard per la classe (le diapositive con le singole immagini in bianco e nero);
- una copie di una delle due **student worksheets** (le schede con tutte le immagini), destinate all'uso del docente; Utilizzando gli stessi colori dell'originale, il docente colora una worksheet da mostrare alla classe. Chi dispone di una stampante a colori può stampare direttamente la worksheet colorata dal file **presentation.ppt**.

Il docente prepara una serie di cartoncini colorati da attaccare alle flashcards esposte.

### In classe

### Fase 1

Il docente appende alcune flashcards in classe in modo che siano visibili a tutti e le osserva mostrando una certa insoddisfazione.

Mentre i bambini si stanno domandando qual sia il motivo, all'insegnante viene "un lampo di genio" che lo rallegra: "Colours!" - esclama.

Mostra la worksheet colorata alla classe dicendo "Colours! I love colours!" ecc. e poi, indicando le flashcards, dice tristamente "No colours! There are no colours!".

A questo punto, prende il mazzo dei cartoncini colorati, li avvicina ad una delle flashcards e mostra dei dubbi ("Hmmm...") su quale colore scegliere.

Invita uno dei bambini a scegliere il colore appropriato all'immagine, "rinforza" la scelta pronunciando più volte il nome del colore e attacca il cartoncino alla flashcard.

# Fase 2

Il docente si avvicina alle flashcards con un foglio bianco e dei pennarelli che, possibilmente, non funzionano bene. Sceglie il colore da usare, mette il foglio vicino alla relativa flashcard e fa una macchia di colore come se stesse provando la qualità del pennarello prima di colorare l'immagine.

Mostrando insoddisfazione per il risultato, si rivolge alla classe invocando aiuto.

A questo punto il docente chiederà ai bambini di mostrare i loro pennarelli di quel colore: si avvicinerà al banco di uno di loro portando il foglio sul quale ripeterà la "prova del colore" e anche un lucido (foglio acetato).

Mostrando molta soddisfazione per il risultato della prova, inviterà il bambino a colorare una zona del lucido che verrà sovrapposto alla flashcard appesa.

# Fase 3

A questo punto, il docente sceglie un'altra flashcard e ripete la procedura e così via.

Esaurite le flashcards, l'insegnante consegnerà a ciascun bambino una copia delle due student worksheets e, dopo aver ripassato i nomi di tutti i colori sulle flashcards, inviterà i bambini a colorare le stesse immagini sulle worksheets.

PERCORSO DIDATTICO DI	Lingua inglese
OBIETTIVO 1	Familiarizzazione con i vocaboli espressi oralmente
ATTIVITÀ 2	Riconoscimento dei colori espressi verbalmente. Giochi in classe ed in palestra

### 1 - Gioco in classe: gioca con i colori

### MATERIALI

Una serie di oggetti uguali (cartoncini, palline, pennarelli grossi, ecc.) di colore diverso.

Un sacchetto non trasparente o una scatola.

### **PREPARAZIONE**

I banchi vengono spostati ai margini dell'aula.

Gli studenti formano un cerchio con l'insegnante in mezzo.

### IL GIOCO

Il gioco verrà svolto in inglese, usando gestualità, semplici comandi e forme di dialogo che i bambini già conoscono o possono facilmente intuire.

L'insegnante mostra gli oggetti e nomina il colore, uno per uno; può anche incoraggiare i bambini a ripetere.

Successivamente mette gli oggetti nel sacchetto (o scatola), e lo affida ad un alunno.

Con gli occhi chiusi, il docente pesca un oggetto e tenta di indovinare il colore estratto, pronunciandolo ad alta voce. Chiede agli studenti di confermare se ha indovinato (ad esempio, "Red! It is red?..Yes/ no").

Se non ha indovinato, tenta nuovamente e così via, fino alla soluzione esatta.

Quando ha indovinato, chiama un alunno, gli consegna l'oggetto e lo manda a posto.

Prima di pescare un altro oggetto, il docente ricapitola i colori già svelati fino a quel punto del gioco, pronunciando una frase interrotta del tipo "Now, Barbara has got ...." e fingendo di non ricordare qual è il colore. I bambini possono essere incoraggiati a completare la frase con la parola mancante. Per mantenere viva l'attenzione, l'insegnante potrà anche sbagliare intenzionalmente ("Now, Barbara has got orange, right?").

Al termine, l'insegnante "ri-chiamerà" i colori uno per uno, invitando i bambini che non li possiedono andare a prenderli dai compagni.

# 2 - Gioco in palestra: strega comanda colore/Simon says touch...

# MATERIALI

Oggetti vari di colori diversi.

# **PREPARAZIONE**

Gli oggetti vengono disposti su un lato della palestra in modo che siano visibili e raggiungibili da tutti e i bambini si siedono di fronte.

# IL GIOCO

Il gioco verrà svolto in inglese, usando gestualità, semplici comandi e forme di dialogo che i bambini già conoscono o possono facilmente intuire.

L'insegnante nomina un colore e dice, ad esempio, "Simon says touch (GREEN)".

I bambini devono andare a toccare un oggetto di quel colore.

# 3 - Gioco in palestra: trova il colore

# MATERIALI

Oggetti vari di colori diversi.

Due sacchetti non trasparenti o due scatole.

# **PREPARAZIONE**

Gli oggetti vengono disposti nei due sacchetti/scatole al centro della palestra.

I bambini vengono divisi in due squadre e disposti su un lato.

# IL GIOCO

Il gioco verrà svolto in inglese, usando gestualità, semplici comandi e forme di dialogo che i bambini già conoscono o possono facilmente intuire.

L'insegnante chiama un bambino per squadra e nomina un colore.

I due bambini devono andare a cercare l'oggetto di quel colore nel contenitore, tirarlo fuori e mostrarlo.

Quando avranno ricevuto la conferma dalla propria squadra, devono rimettere l'oggetto nel contenitore e tornare al proprio posto: un punto viene assegnato alla squadra del bambino che arriva per primo.

# 4 - Gioco in palestra: variazione del gioco del fazzoletto

# MATERIAL

Un grande fazzoletto.

Cartoncini di colori diversi.



# PREPARAZIONE

I bambini vengono divisi in squadre e disposti su due lati.

Rivolgendosi prima ad una squadra e poi all'altra, l'insegnante da un cartoncino colorato a ciascun bambino.

# IL GIOCO

Il gioco verrà svolto in inglese, usando gestualità, semplici comandi e forme di dialogo che i bambini già conoscono o possono facilmente intuire.

L'insegnante si sistema al centro con il fazzoletto in mano e nomina un colore: i due bambini che hanno quel colore devono raggiungere il docente e cercare di prendere il fazzoletto; chi ci riesce per primo vince.

PERCORSO DIDATTICO DI	Lingua inglese
OBIETTIVO 1	Familiarizzazione con i vocaboli espressi oralmente
ATTIVITÀ 3	Riconoscimento dei colori espressi verbalmente. Uso di software

Questa attività prevede che i bambini utilizzino i computer a scuola per imparare a riconoscere i vocaboli (i colori in questo caso) espressi verbalmente. Si lavorerà in maniera individuale, a coppie o in piccoli gruppi, a seconda della dotazione informatica disponibile.

All'interno di molti software per l'apprendimento dell'inglese nella scuola di base, esistono ambienti che forniscono occasioni per raggiungere questo specifico obiettivo, per esempio:

Costruiamo i vocaboli? - Inglese

**English with Toby 1** 

**English with Toby 2** 

**English with Toby 3** 

English+ Kids

Frankie Scopri l'inglese 5-8 anni

Kids' Word Bank 1

Kids! English. L'inglese per i bambini

Listen and Learn English - Starters

Tell me more Kids (5-7 anni)

Word Bird's Word Land



Kids' Word Bank 1

Oltre ad ascoltare la pronuncia, i bambini potranno in molti casi svolgere attività di colorazione al computer finalizzate proprio all'apprendimento dei colori in inglese.



Tell me more Kids (5-7 anni)

Tali attività sono anche disponibili online: un esempio si trova sul sito <u>Learn English</u> nella sezione dedicata ai bambini "<u>Paint it</u>".



Sezione "Paint it" del sito Learn English

# Per Corso didattico di Per Familiarizzare con il lessico inglese nei primi anni della scuola primaria: i colori Cobiettivi Esegui il percorso Obiettivo 1 Familiarizzazione con i vocaboli espressi oralmente Si propongono attività orientate ad una familiarizzazione con la forma scritta dei vocaboli considerati nelle attività dell'obiettivo 1.



Familiarizzazione con la forma scritta



# Obiettivo 3

Approfondimento della conoscenza dei vocaboli

# Attività 1

Parole da colorare

# Attività 2

Uso di software per familiarizzare con la forma scritta

# Attività 3

Verifica. Ricostruire e costruire vocaboli



PERCORSO DIDATTICO DI	Lingua inglese
OBIETTIVO 2	Familiarizzazione con la forma scritta
ATTIVITÀ 1	Parole da colorare

Per familiarizzare con la forma scritta i bambini dovranno colorare i nomi dei colori.

Il docente appenderà in classe una serie di poster raffiguranti dei pastelli colorati ed i relativi nomi (clicca <u>qui</u> per scaricarla). Li mostrerà agli alunni facendo notare la forma scritta. Distribuirà ai bambini una scheda interamente in bianco e nero (clicca <u>qui</u> per scaricarla) raffigurante gli 11 pastelli ed i loro nomi. I bambini dovranno colorare le immagini e le parole con il colore corrispondente.

Come attività aggiuntiva, i bambini, suddivisi in gruppo, potranno disegnare e colorare insiemi di oggetti tipici di ciascun colore (per es. yellow: banana, sole, limone, ecc.). Tali disegni verranno appesi intorno ai posters in modo da costruire un "word wall".

PERCORSO DIDATTICO DI	Lingua inglese
OBIETTIVO 2	Familiarizzazione con la forma scritta
ATTIVITÀ 2	Uso di software

Questa attività prevede che i bambini utilizzino i computer a scuola per imparare la forma scritta dei vocaboli (i colori in questo caso) lavorando in maniera individuale, a coppie o in piccoli gruppi, a seconda della dotazione informatica disponibile.

All'interno di molti software per l'apprendimento dell'inglese nella scuola di base esistono ambienti che forniscono occasioni per raggiungere questo specifico obiettivo.

I bambini potranno osservare la forma scritta dei colori, ascoltarne la pronuncia, svolgere attività di tipo ludico in cui, per esempio, devono abbinare correttamente la parola al colore corrispondente.



Kids' Word Bank 1

Alcuni programmi su CD-ROM che propongono attività di questo genere per imparare i colori sono:

Costruiamo i vocaboli? - Inglese

English with Toby 1

English with Toby 2

**English with Toby 3** 

English+ Kids

Frankie Scopri l'inglese 5-8 anni

Kids' Word Bank 1

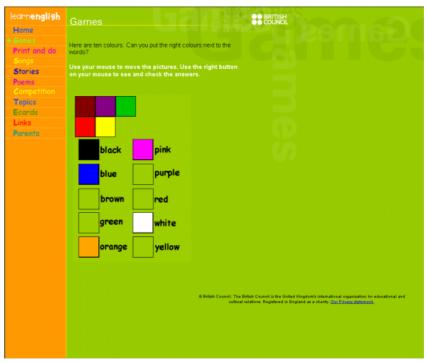
Kids! English. L'inglese per i bambini

Listen and Learn English - Starters

Tell me more Kids (5-7 anni)

Word Bird's Word Land

Tali attività sono disponibili anche online: per esempio, sul sito <u>Learn English</u> nella sezione dedicata ai bambini "<u>Paint it</u>":



Sezione "Paint it" del sito Learn English

Esistono anche dei software che consentono all'insegnante di costruire attività di abbinamento basate su elementi propri (parole, immagini, registrazioni audio). Un esempio particolarmente adatto al contesto della scuola primaria è <u>TaskMagic</u>.

PERCORSO DIDATTICO DI	Lingua inglese
OBIETTIVO 2	Familiarizzazione con la forma scritta
ATTIVITÀ 3	Verifica. Ricostruire e costruire vocaboli

Queste attività prevedono che i bambini manipolino il testo scritto costruendo (e/o ricostruendo) vocaboli, lavorando in maniera individuale, a coppie o in piccoli gruppi. Il lavoro potrà essere svolto in classe con delle schede stampate, oppure nel laboratorio informatico utilizzando alcuni software.

# Attività 3.1 - Trova le parole nascoste (word search)

I bambini dovranno trovare delle parole nascoste in tabelle di lettere. Potranno farlo usando:

Detective Shell's Word search, un programma online dedicato al gioco "Cerca il colore"



Detective Shell's Word search

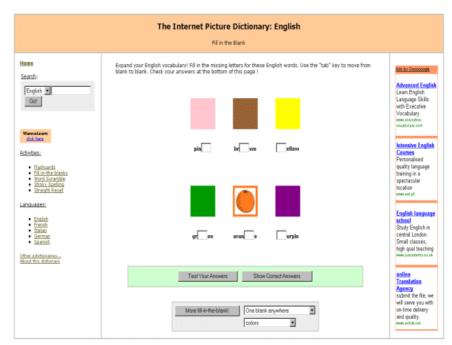
Kids' Word Bank 1, dove è presente un ambiente esercitativo, Find, in cui bisogna trovare i nomi dei colori nascosti.

Word Search Deluxe, un programma (scaricabile) dedicato esclusivamente al gioco "Trova la parola nascosta"; consente di creare proprie liste di parole, oltre che usare quelle disponibili. Il gioco si può anche stampare.

# Attività 3.2 - Completa la parola con la/e lettera/e mancante/i

I bambini dovranno completare le parole inserendo la lettera mancante. Per facilitare il compito, viene mostrata l'immagine corrispondente, in questo caso il colore. Questa attività può essere svolta online, sul sito <u>The Internet Picture Dictionary</u> nella sezione "Fill in the blanks/Colors".

The Internet Picture Dictionary: English -->Fill in the blanks



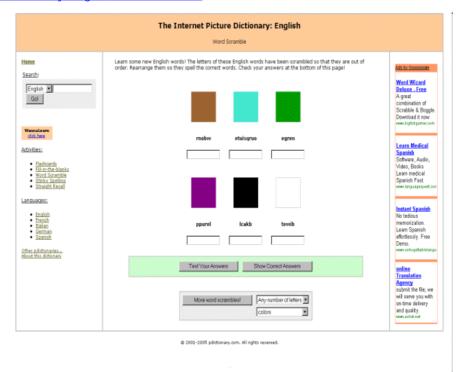
8 2001-2005 adictionary.com. All rights reserved.

The Internet Picture Dictionary: English --> Fill in the blanks

# Attività 3.3 - Ricomponi le lettere e forma una parola

Vengono presentate in ordine sparso le lettere che compongono le parole. I bambini devono riordinarle e formare i nomi dei colori. Per facilitare il compito, viene mostrata l'immagine corrispondente, in questo caso il colore. Questa attività può essere svolta online, sul sito The Internet Picture Dictionary nella sezione "Word scramble/Colors"".

The Internet Picture Dictionary: English -->word scramble



The Internet Picture Dictionary: English --> word scramble

# Percorso didattico Lingua inglese

Familiarizzare con il lessico inglese nei primi anni della scuola primaria: i colori

# Obiettivi

Per

# Esegui il percorso

# Obiettivo 1

Familiarizzazione con i vocaboli espressi oralmente

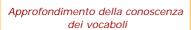


# Obiettivo 2

Familiarizzazione con la forma



# Obiettivo 3



# Obiettivo 3

Approfondimento della conoscenza dei vocaboli

I bambini si eserciteranno sia nella produzione scritta che in quella orale, utilizzando principalmente software didattico (alcune di tali attività potranno essere svolte anche in classe su schede o alla lavagna).

# Attività 1

Giochi del tipo "scrivi le parole"

# Attività 2

Produzione orale. Uso di software

# Attività 3

Verifica degli apprendimenti

PERCORSO DIDATTICO DI	Lingua inglese
OBIETTIVO 3	Approfondimento della conoscenza dei vocaboli
ATTIVITÀ 1	Giochi del tipo "scrivi le parole"

Queste attività sono finalizzate all'acquisizione di competenze minime di scrittura dei singoli vocaboli; si possono svolgere in classe (su schede o alla lavagna) oppure in laboratorio informatico lavorando in maniera individuale, a coppie o in piccoli gruppi.

Nell'ottica di fornire strumenti adeguati alle esigenze di ciascuno, suggeriamo una serie di

# Attività 1.1 - Hangman

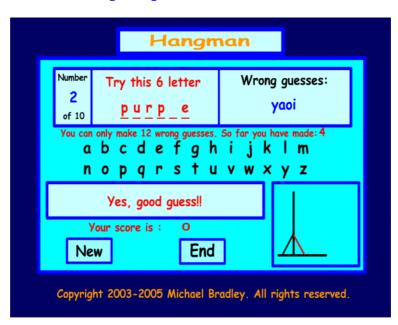
Un tipo di gioco che piace a molti bambini è il gioco dell'impiccato (hangman), che esiste anche nella versione elettronica.

Si tratta di provare a indovinare una parola e poi scriverla scegliendo tra le lettere dell'alfabeto presenti sullo schermo prima che, pezzo dopo pezzo, "l'omino venga impiccato".

In rete ce ne sono di disponibili, fruibili immediatamente online. Un esempio ne è:

Bradley's English School --> Hangman game - colours

software che propongono ambienti ludici per l'esercitazione.



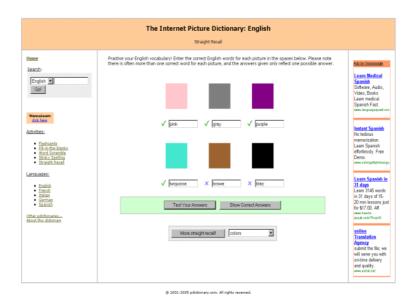
Hangman game - colours

Esistono anche dei programmi scaricabili, che mettono a disposizione un'ampia scelta di parole organizzate in campi semantici e consentono anche di utilizzare un editor per costruire le liste di parole più adequate al contesto didattico, come <u>Lettra</u> e <u>A2Z Hangman</u>.

# Attività 1.2 - Scrivi la parola

Quest'attività prevede che i bambini scrivano intere parole. Per facilitare il compito, viene mostrata l'immagine corrispondente ed, in alcuni casi, la parola viene anche pronunciata. Alcuni software propongono questo tipo di attività. Un esempio fruibile immediatamente online è:

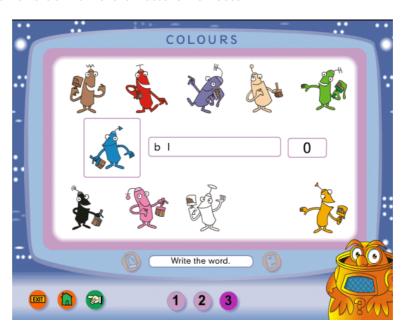
The Internet Picture Dictionary: English --> Straight Recall: colours



The Internet Picture Dictionary: English --> Straight Recall

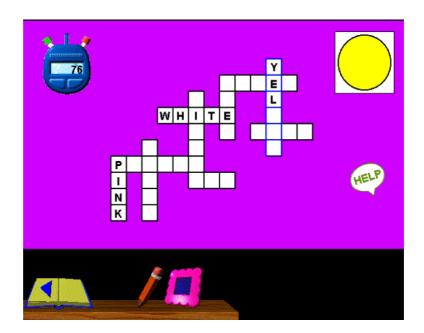
Il programma <u>Spellmaster</u> (scaricabile gratis) consente di costruire giochi di parole di diverso tipo, inserendo i propri dati, fra cui un attività in cui bisogna scrivere correttamente le parole ascoltate.

<u>Kids' Word Bank 1</u> propone un ambiente, Spell, in cui bisogna scrivere la parola che corrisponde all'illustrazione, con o senza l'aiuto (secondo il livello di difficoltà) della lettera iniziale e l'indicazione del numero di lettere richieste.



Kids' Word Bank 1

Infine, lo stesso tipo di attività, sotto forma di *crossword puzzle*, viene proposta anche in <u>Picture Dictionary</u>.



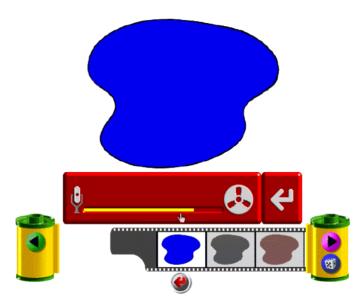
Picture Dictionary

PERCORSO DIDATTICO DI	Lingua inglese
OBIETTIVO 3	Approfondimento della conoscenza dei vocaboli
ATTIVITÀ 2	Produzione orale. Uso di software

Le attività proposte per il raggiungimento di questo obiettivo si basano sull'uso di software didattico e sono orientate a sviluppare la consapevolezza critica della pronuncia e della fonetica inglese, in un contesto ludico-esercitativo che prevede che i bambini lavorino utilizzando il computer in maniera individuale, a coppie o in piccoli gruppi.

Segnaliamo alcuni titoli che si concentrano sui singoli vocaboli:

In <u>Costruiamo i vocaboli? Inglese</u> i bambini possono scegliere fra i diversi raggruppamenti tematici disponibili (colours, actions, plurals...), ordinati in tre livelli di difficoltà. Ciascun raggruppamento propone una sequenza di singole immagini; cliccandoci sopra visualizzano la parola associata all'immagine e ne ascolatno la pronuncia. Inoltre possono esercitarsi nello "speaking" avvalendosi della registrazione vocale per confrontare la propria pronuncia con quella del modello di inglese britannico (sia maschile che femminile).



Costruiamo i vocaboli? Inglese

II programma Picture Dictionary propone, nell amiente GAME, un attività analoga



Picture Dictionary

Altri titoli che presentono occasioni per esercitare la pronuncia dei singoli vocaboli con la registrazione vocale sono:

English+ Kids

Kids Essentials

Kids' Word Bank 1

Kids! English. L'inglese per i bambini

Le prime mille parole

**Picture Dictionary** 

O Steps

Tell me more Kids (5-7 anni)

Inoltre, <u>Tell me more Kids (5-7 anni)</u> e <u>A scuola con Adibù. Imparo l'inglese, 4/7 anni</u> consentono di esercitare sia la conoscenza che la pronuncia dei colori (ed di altri vocaboli) utilizzando il riconoscimento vocale automatico. In entrambi i casi bisogna colorare un'immagine nel modo previsto dal programma pronununciando i singoli colori proposti. Se la pronuncia è valutata positivamente dal programma, il colore in questione viene inserito nell'immagine.



A scuola con Adibù. Imparo l'inglese, 4/7 anni

PERCORSO DIDATTICO DI	LINGUA INGLESE
OBIETTIVO 3	Approfondimento della conoscenza dei vocaboli
ATTIVITÀ 3	Verifica degli apprendimenti

In questa fase conclusiva vengono proposte alcune attività per verificare la conoscenza dei vocaboli (in questo caso i colori) acquisita dai bambini durante il percorso. Tali attività dovranno consentire al docente di capire fino a che punto i singoli bambini sono in grado di comprendere e anche di esprimere i nomi dei colori, sia verbalmente che in forma scritta.

### Attività 1 - espressione verbale/comprensione orale

Il docente preparerà due set di foglietti o cartoncini: su ciascun cartoncino del primo set scriverà i nomi di 4 colori scelti fra gli 11 considerati in questo percorso, avendo cura di comporre sequenze (verticali) sempre diverse. Sull'altro set di cartoncini il docente dovrà dividere i fogli in quattro fasce orizzontali che colorerà componendo le stesse sequenze (verticali) del primo set. I bambini saranno divisi in due gruppi: ai primi saranno cosegnati i cartoncini con le scritte ed ai secondi quelli con i colori. Senza mostrare i cartoncini, i bambini dovranno girare fra i compagni pronunciando in inglese la loro sequenza di colori per trovare "il gemello". Durante quest'attività, il docente dovrà limitarsi ad osservare i bambini, senza intervenire. Formate tutte le coppie, l'insegnante controllerà, insieme alla classe, la correttezza degli abbinamenti.

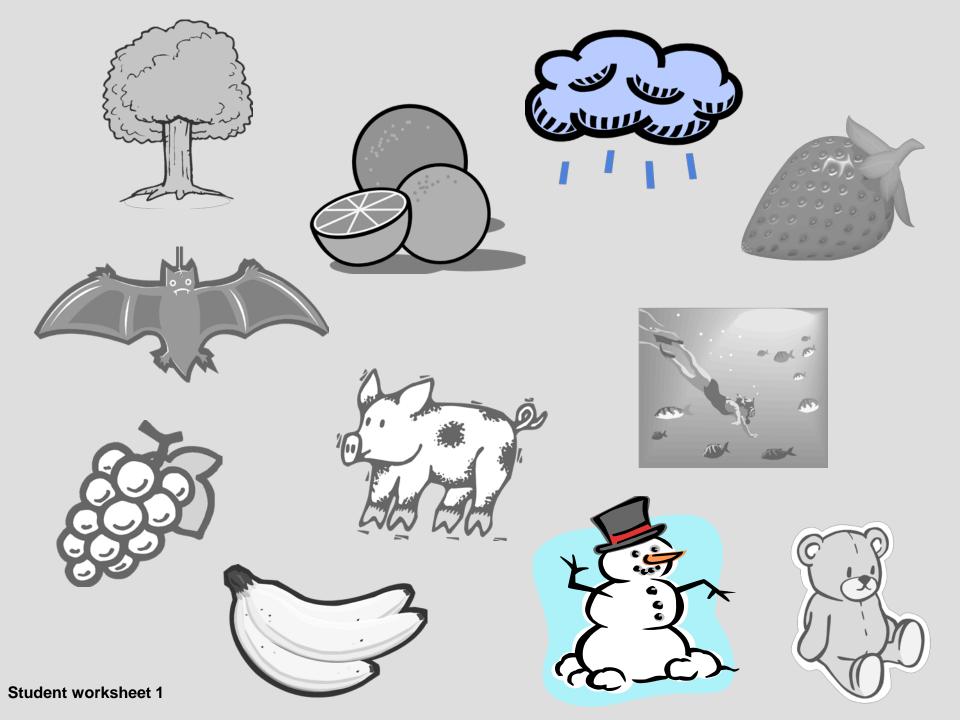
La stessa attività può essere proposta in una maniera leggermente diversa. In questo caso i cartoncini del set 2 rappresenteranno dei "codici segreti" che permetteranno ai bambini di passare attraverso il "cancello magico" custodito da un bambino, che estrarrà un cartoncino del set 1 e "chiamerà" la sequenza di colori. Il bambino in possesso del cartoncino corrispondente si avvicinerà al custode, che verificherà l'esattezza dell'abbinamento, con la supervisione del docente. Se c'è corrispondenza, il secondo bambino diventa il custode ed il gioco continua.

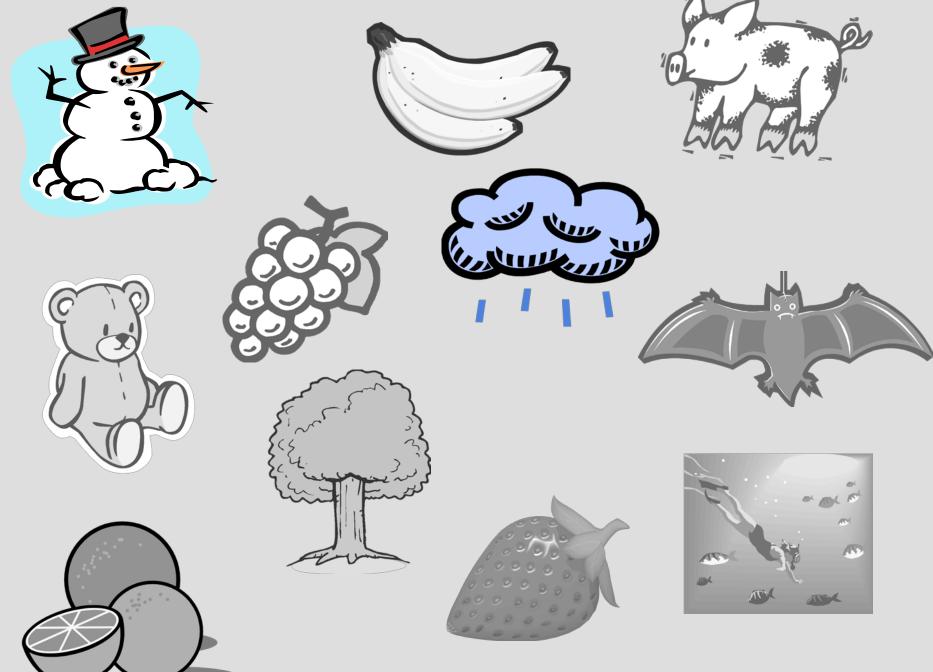
### Attività 2 - comprensione scritta

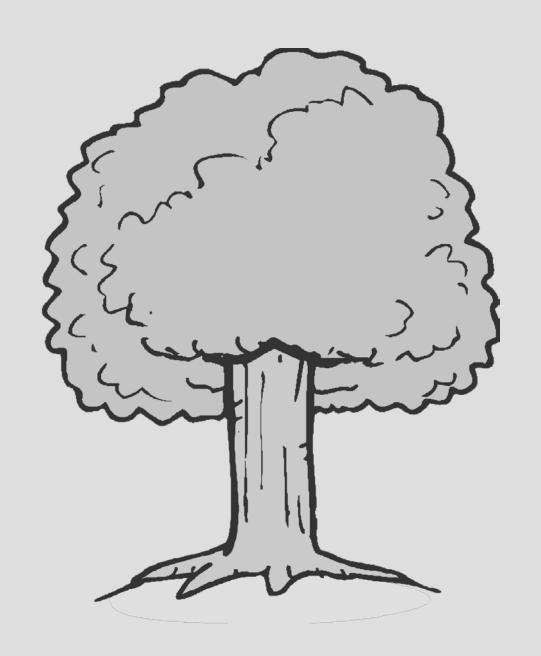
Verrà presentata una scheda con 11 immagini in bianco e nero ai bambini che dovranno colorare (o semplicamente cerchiare con il colore giusto) leggendo le relative etichette. Per la preparazione delle schede, si possono copiare in un documento Word le immagini già pronte sulla pagina <u>Colors - Printable Books</u> proposta dal sito <u>Enchanted Learning</u>. Nella scelta degli esempi, si consiglia di evitare quelli che sono strettamente identificabili con uno specifico colore (sky/blue, tree/green, ecc). Da segnalare che sul sito <u>Enchanted Learning</u> viene adottato lo spelling americano di grigio, cioè GR**A**Y.

# Attività 3 - ortografia

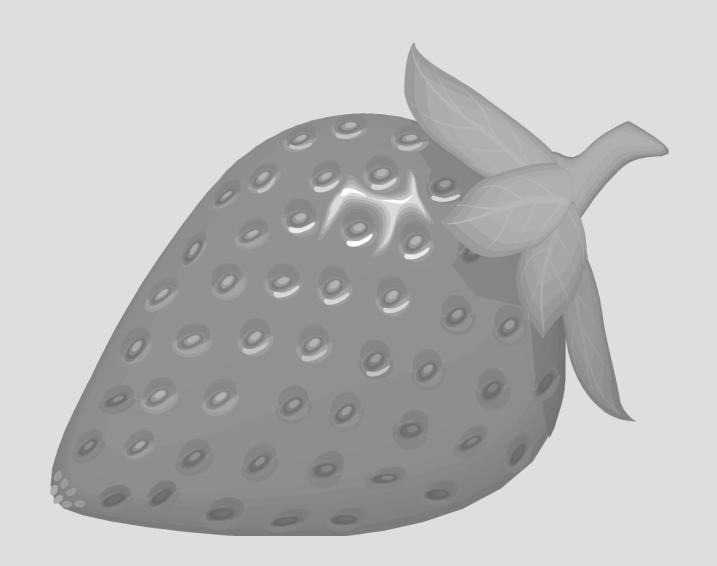
I bambini dovranno completare le worksheets che hanno colorato nell'attività 1, obiettivo 1, scrivendo sotto ciascuna immagine il nome del relativo colore.

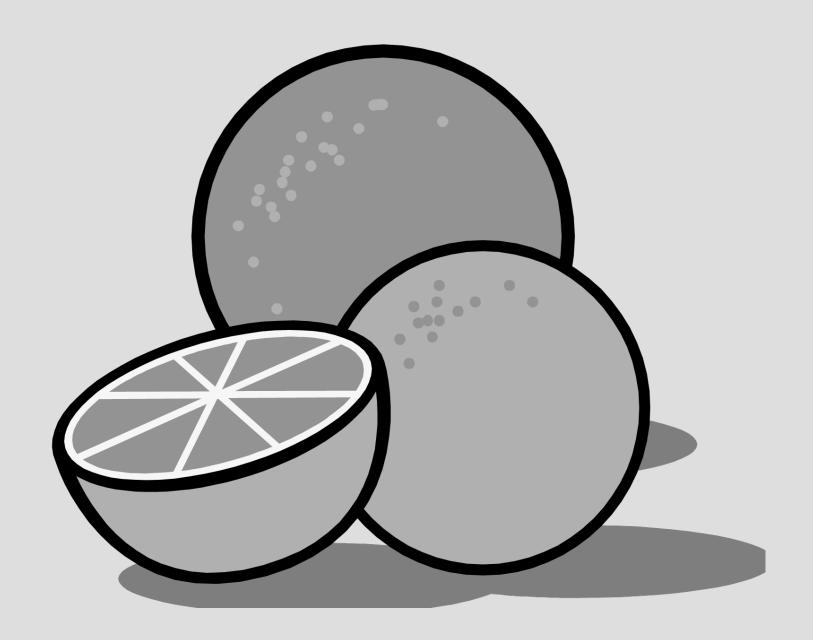






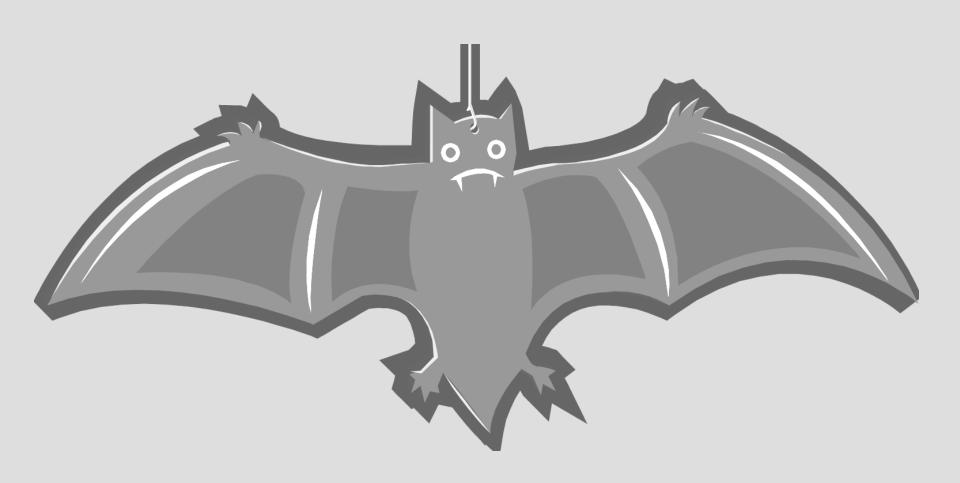


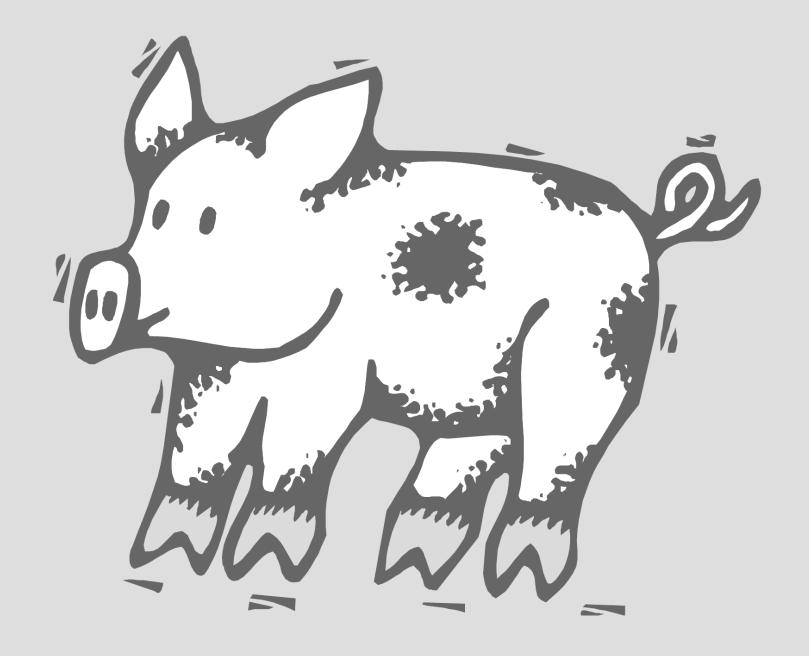








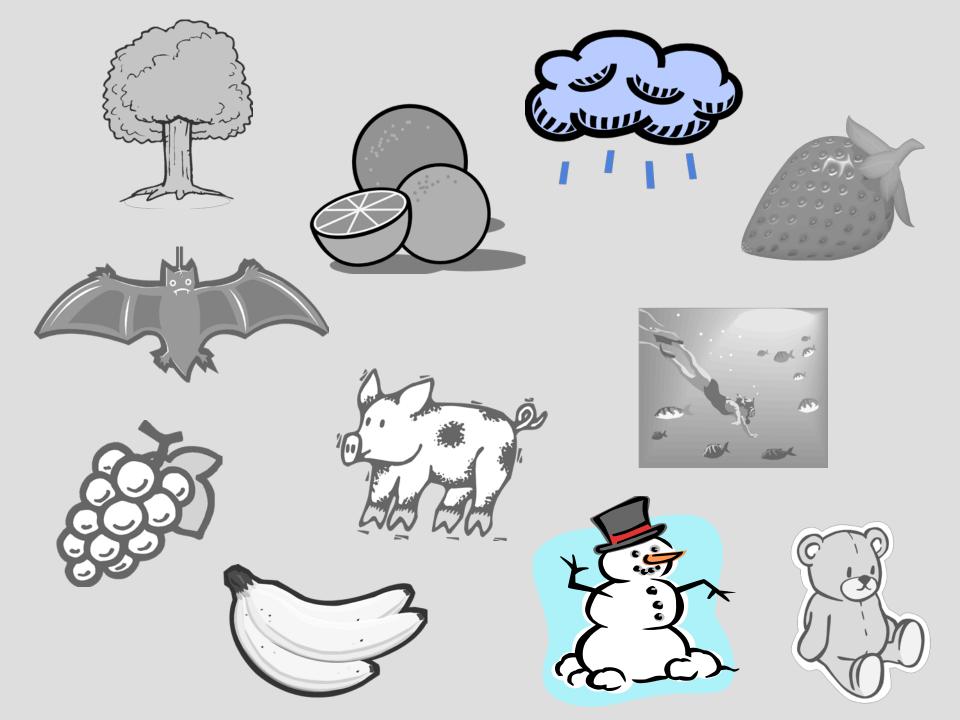


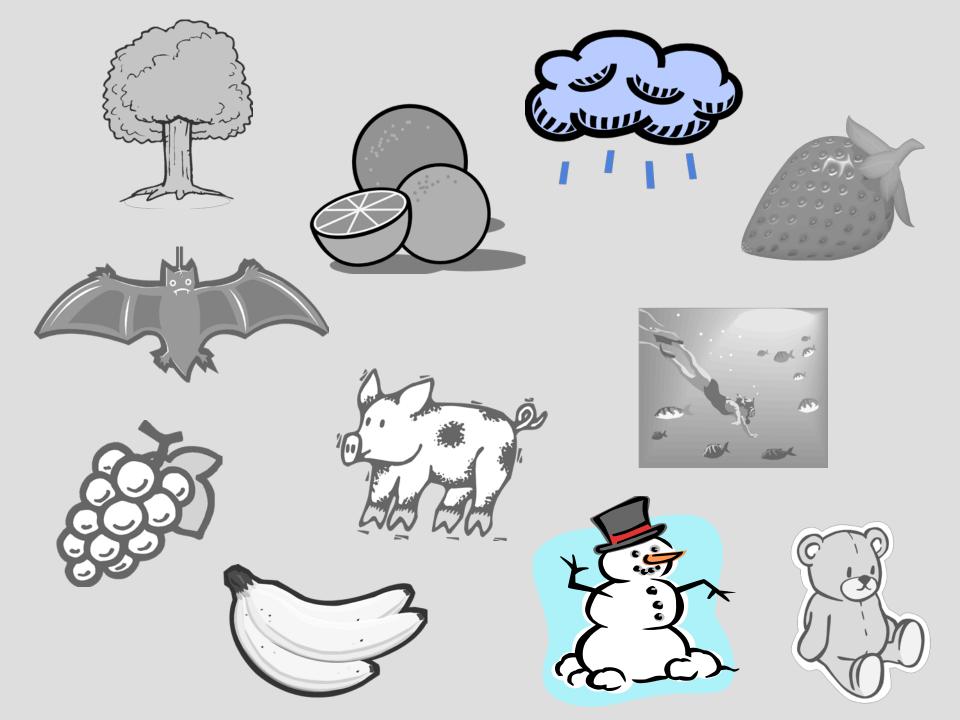


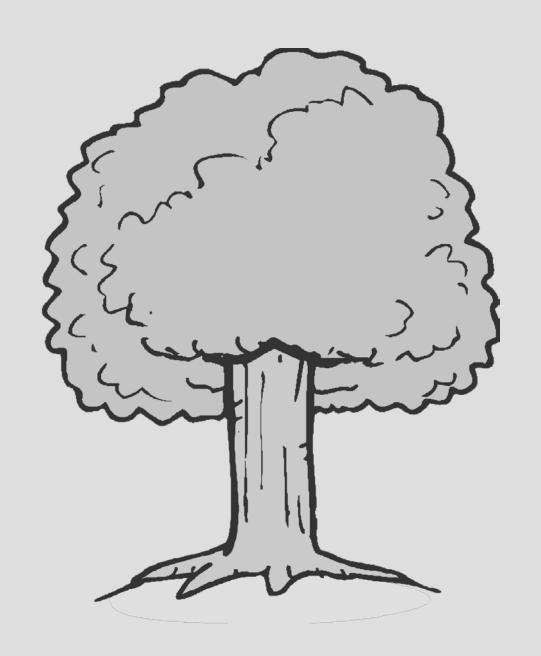


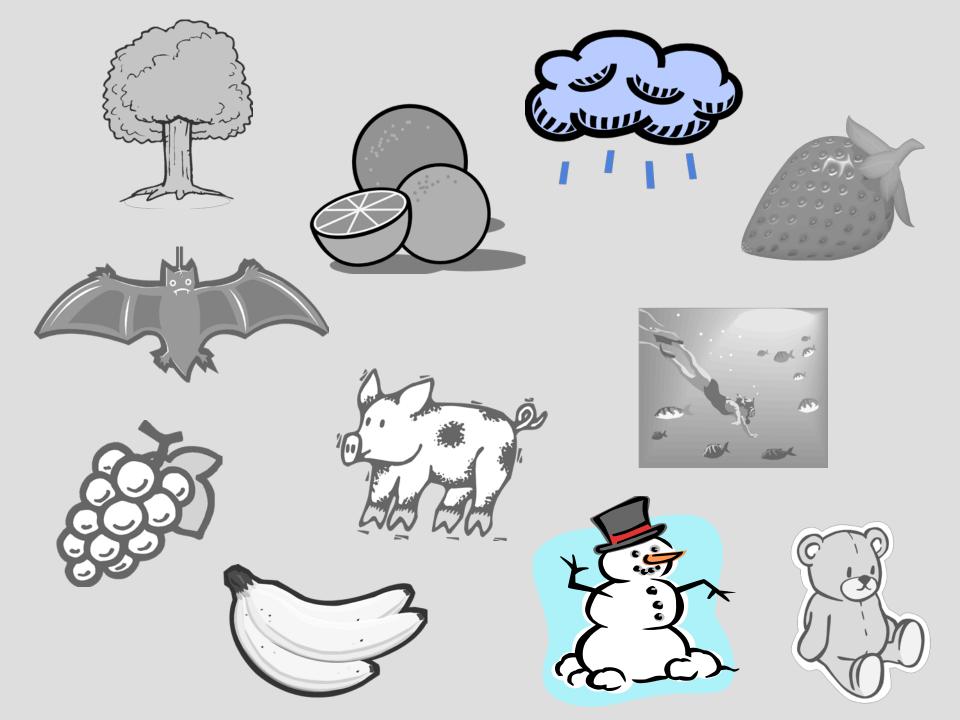




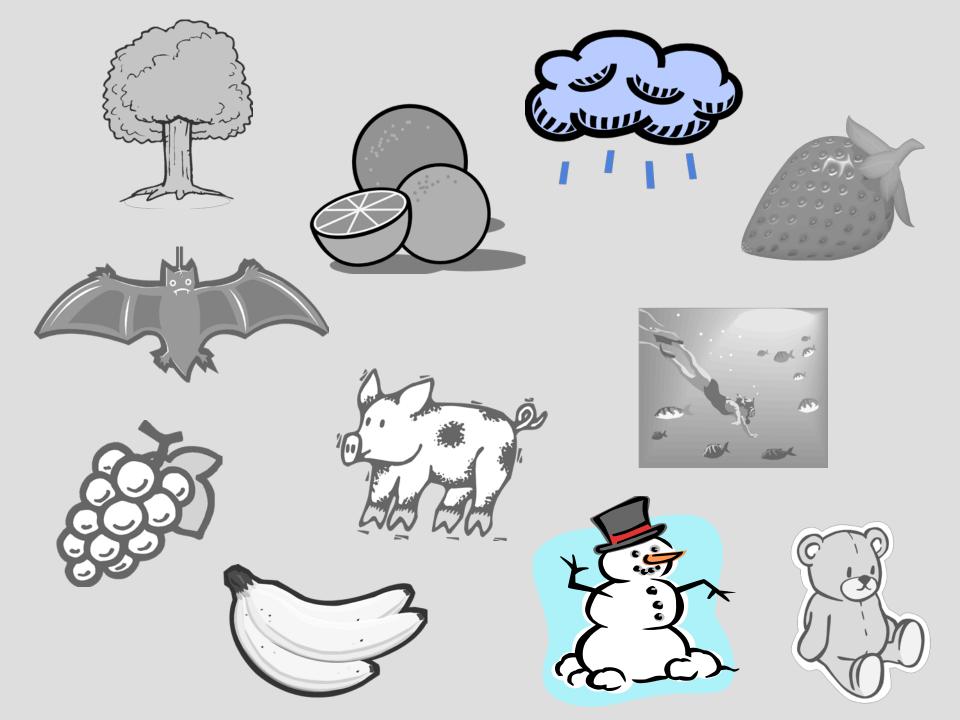


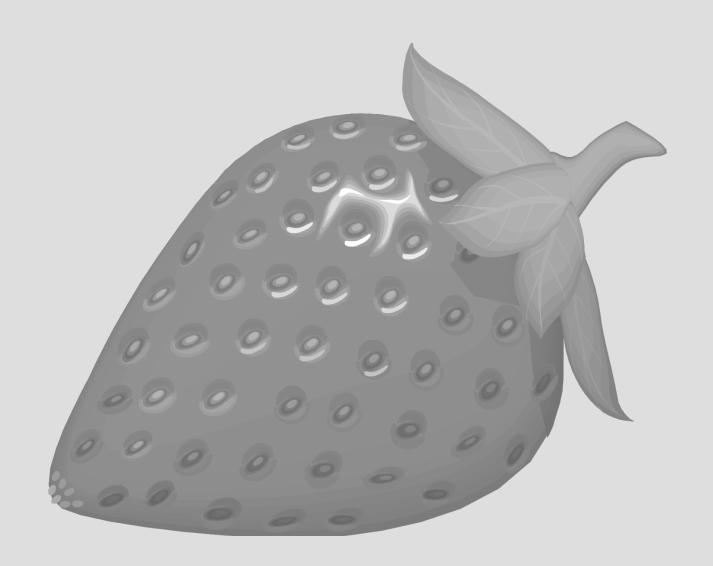


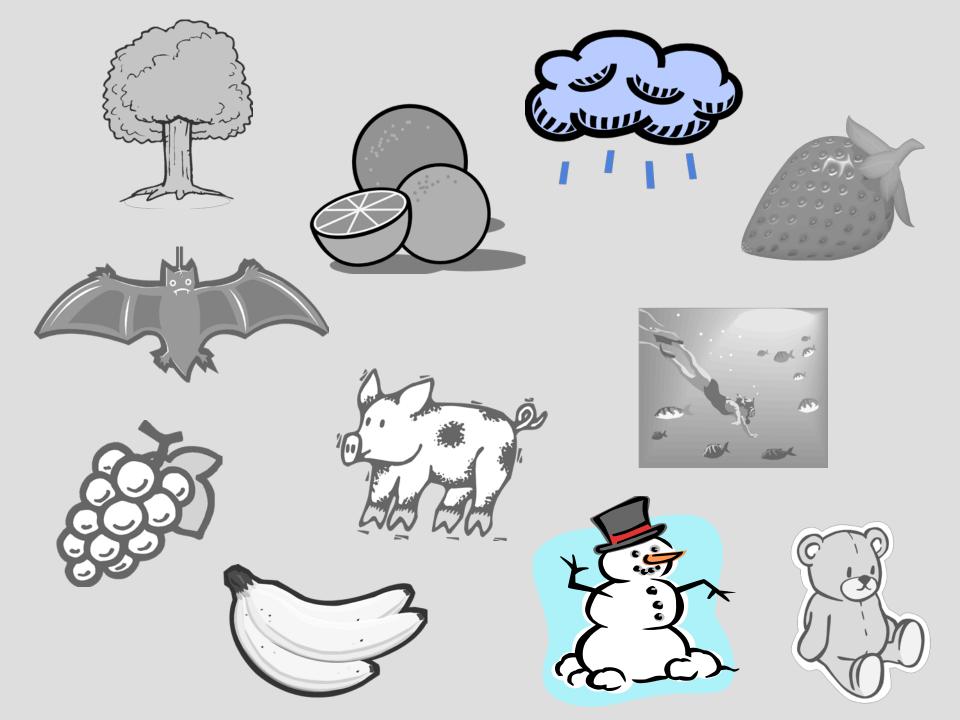


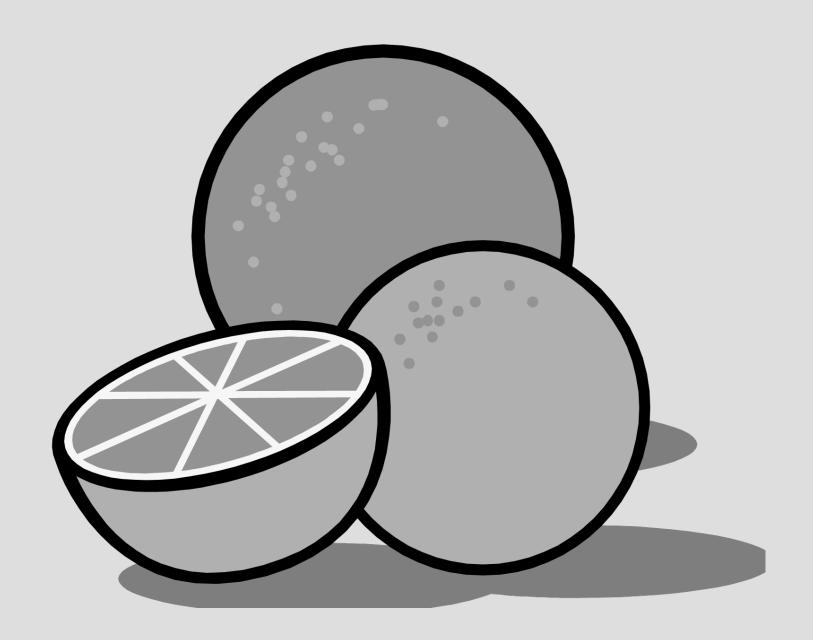


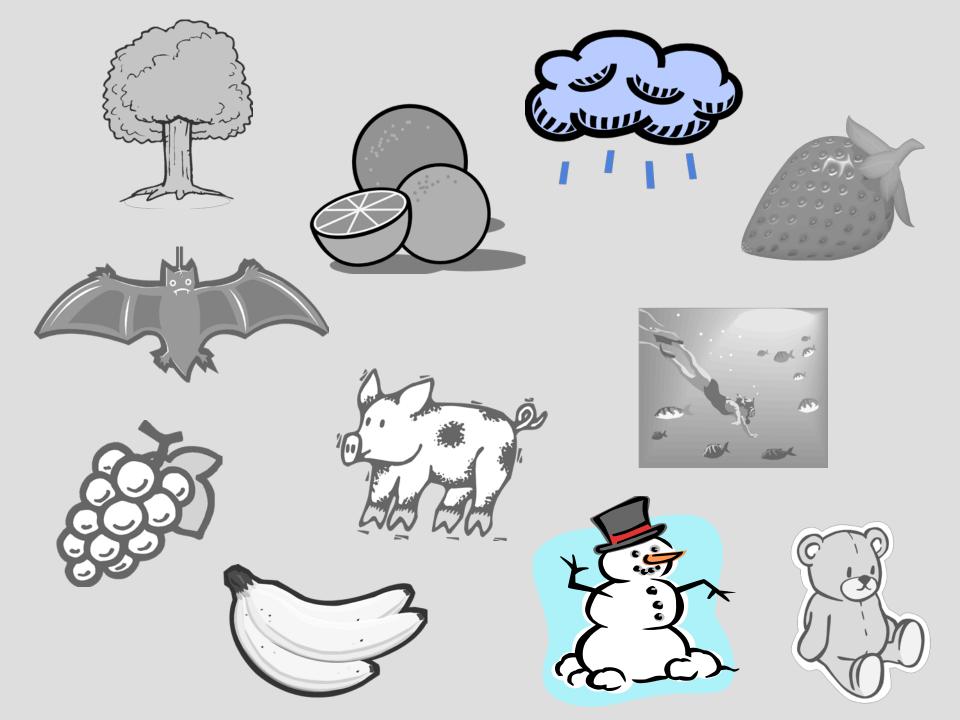




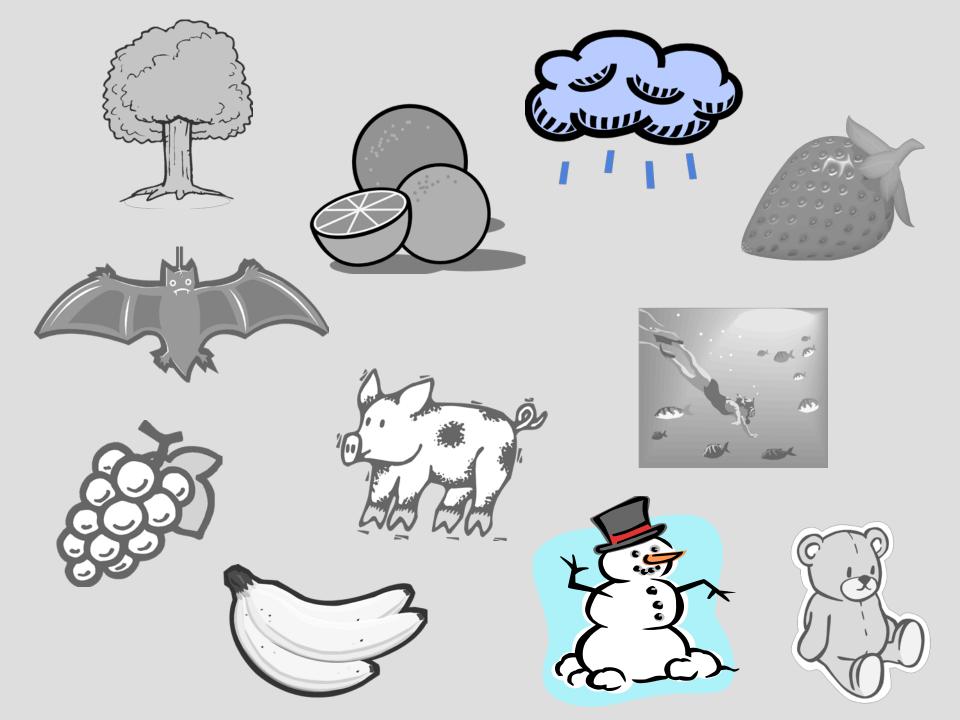




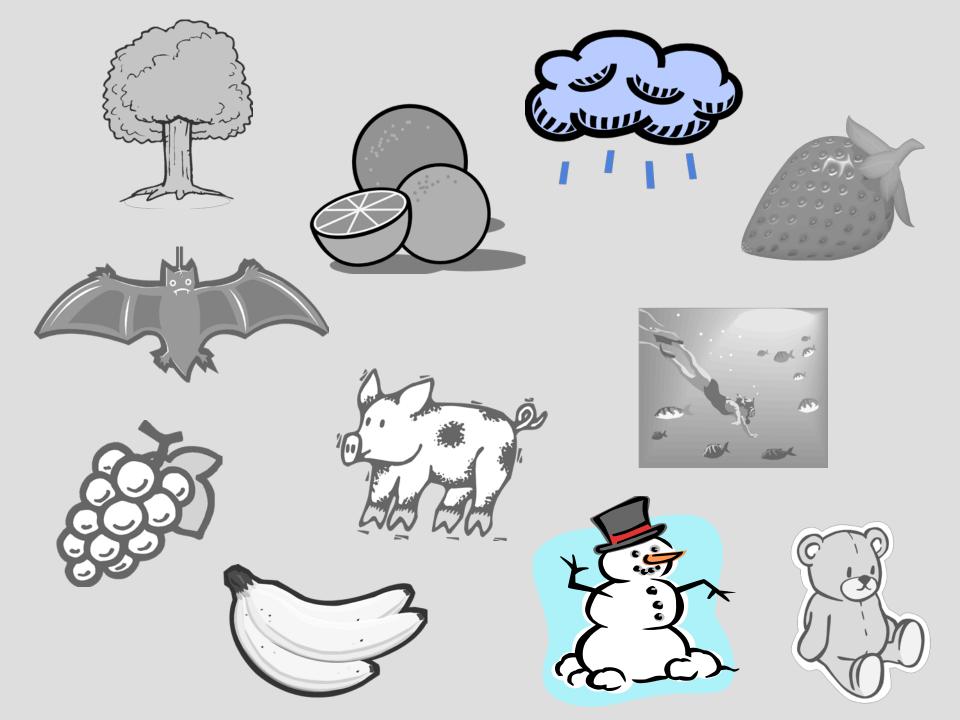


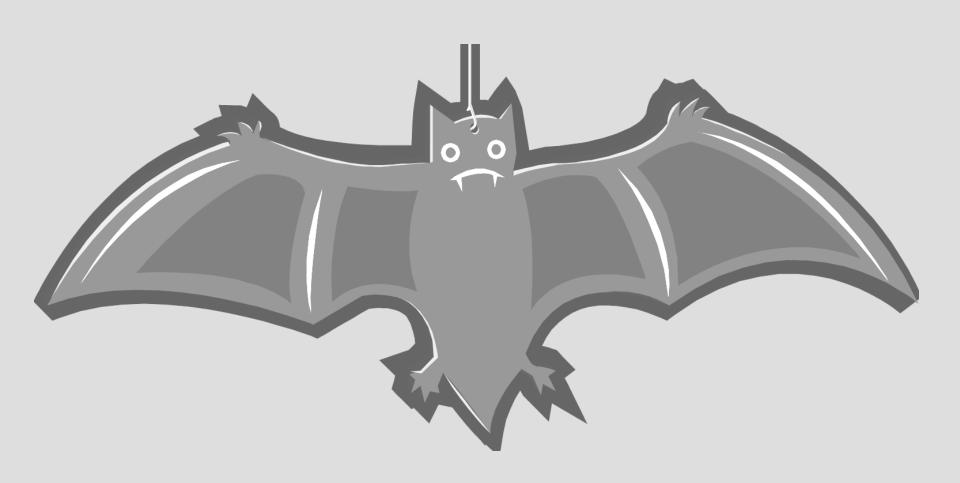


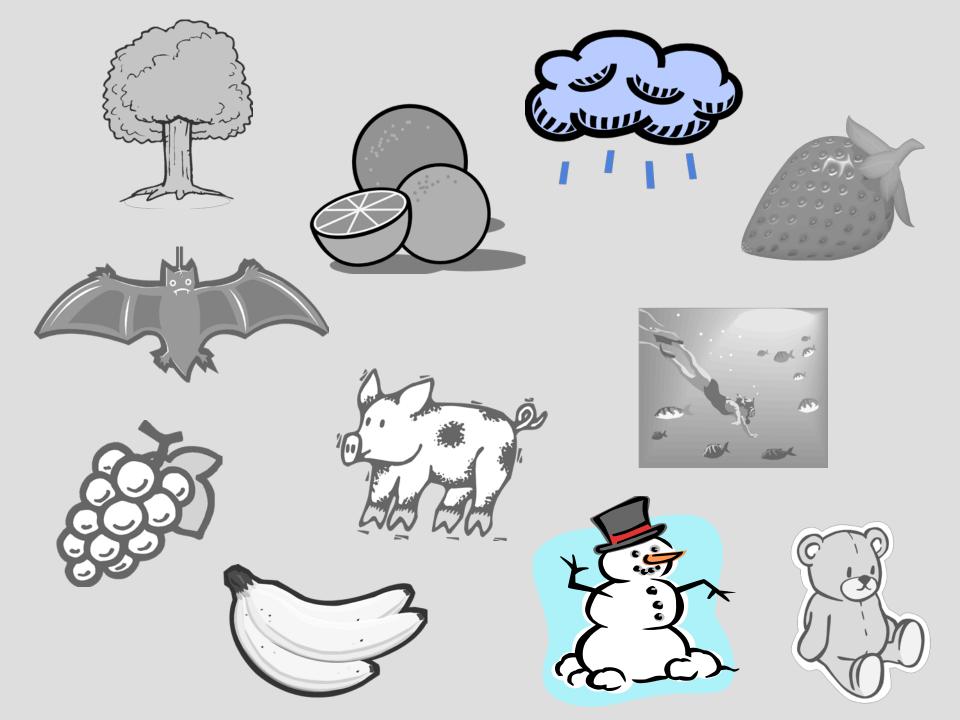


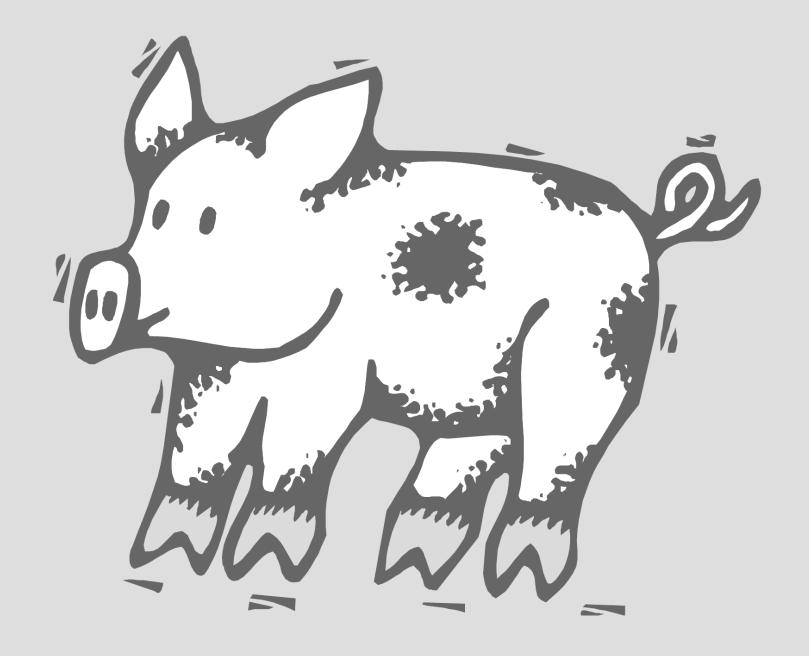


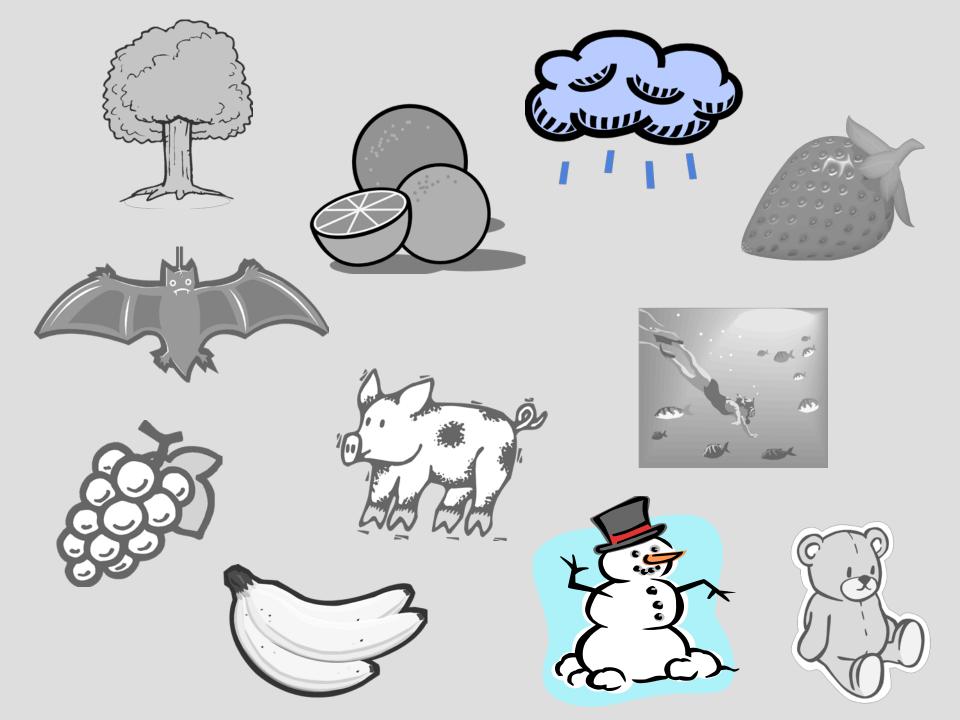




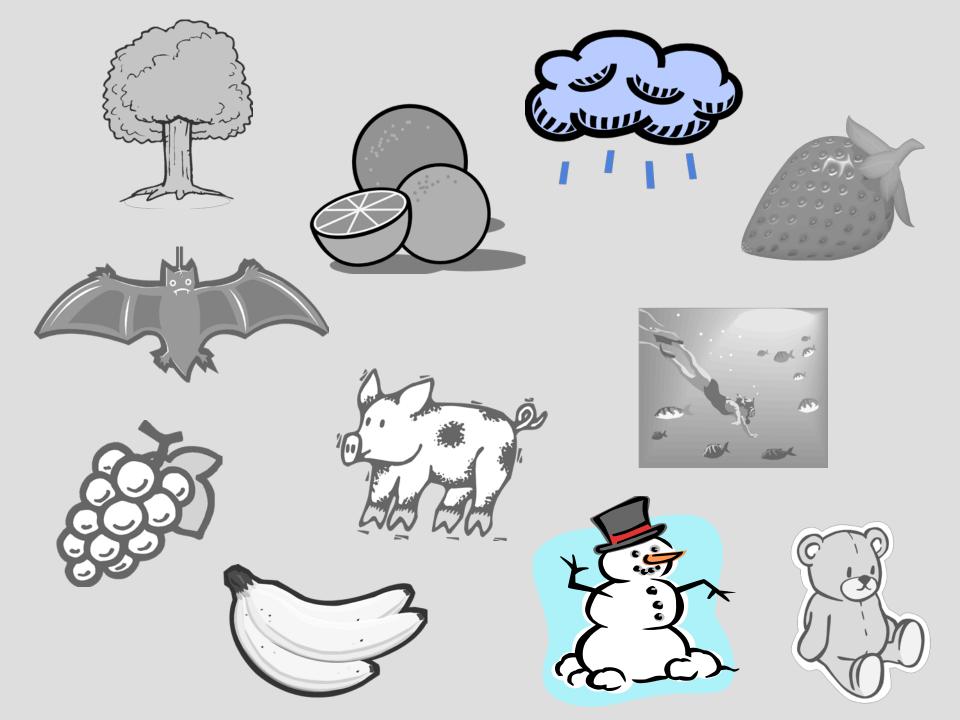




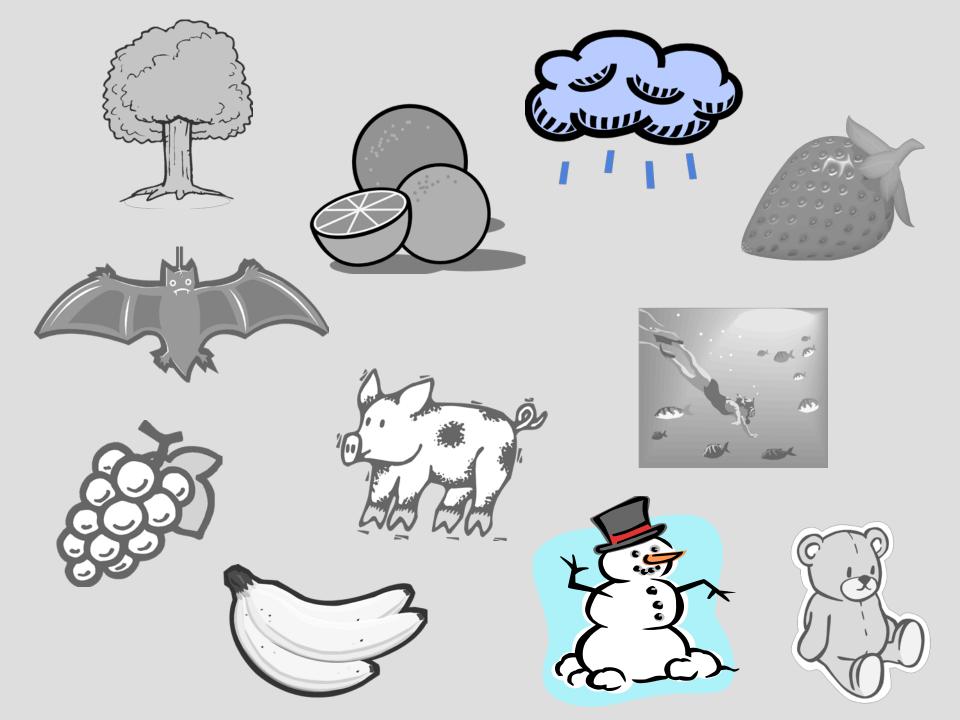




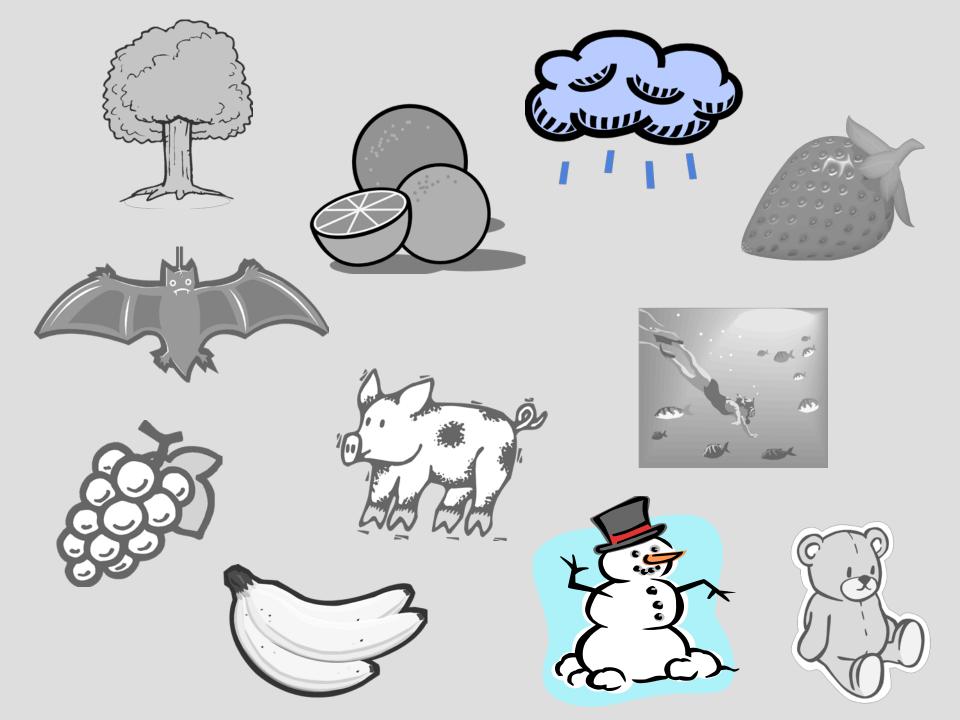


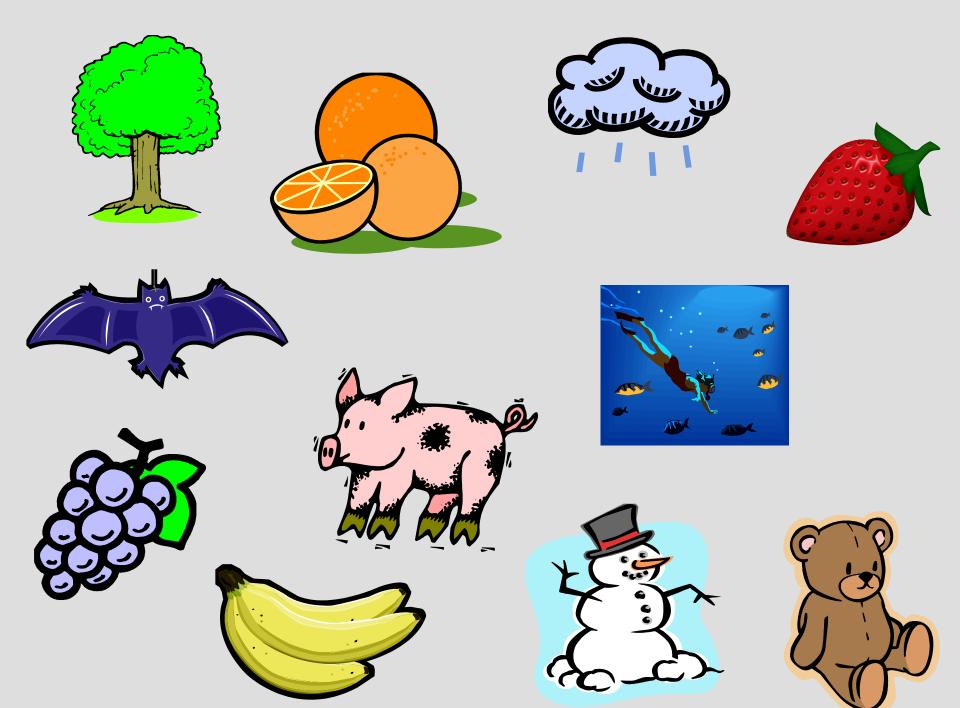


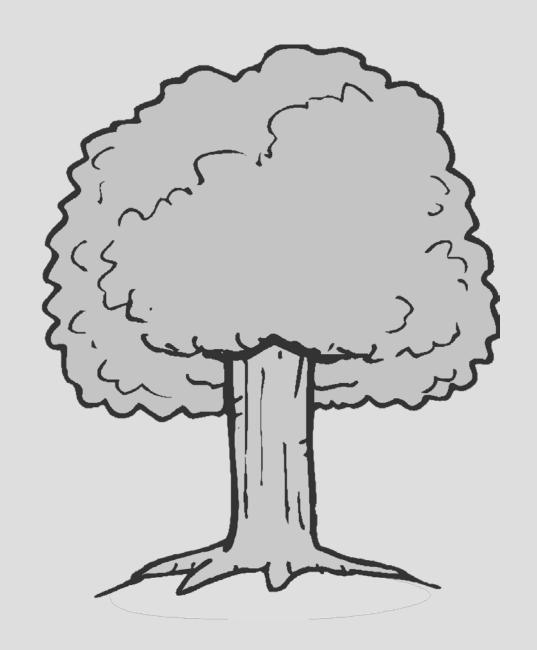


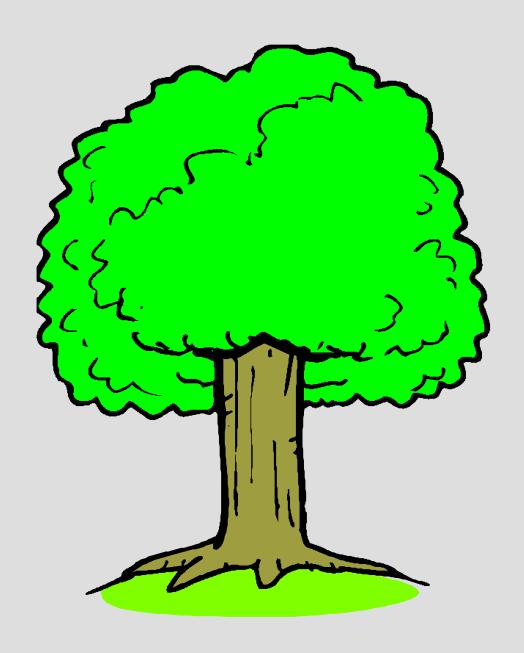




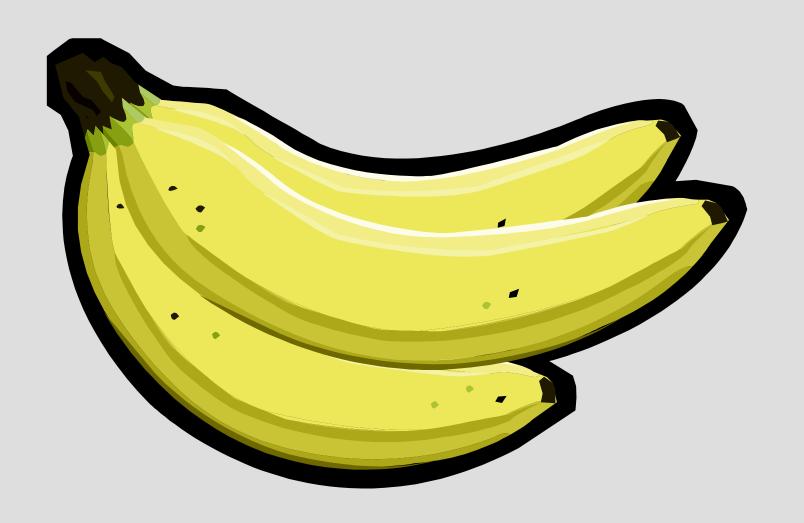


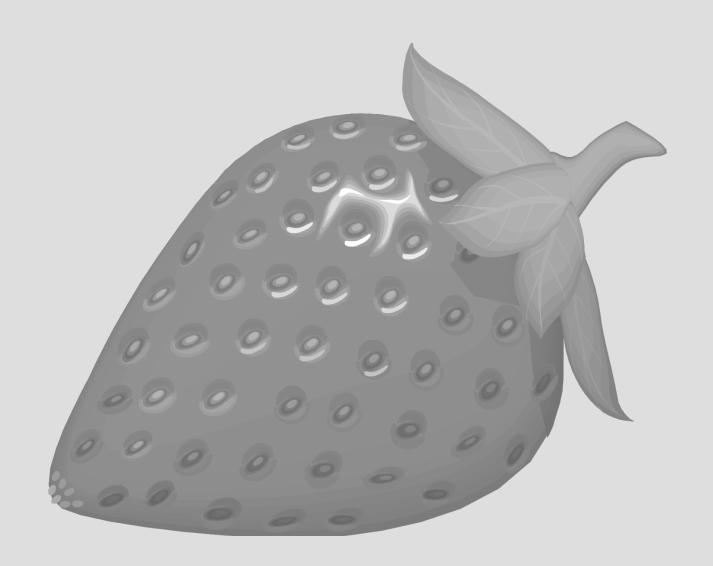


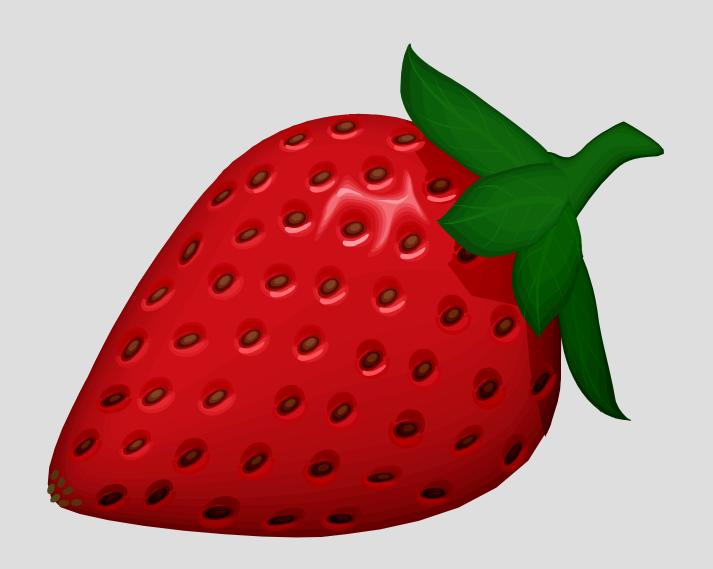


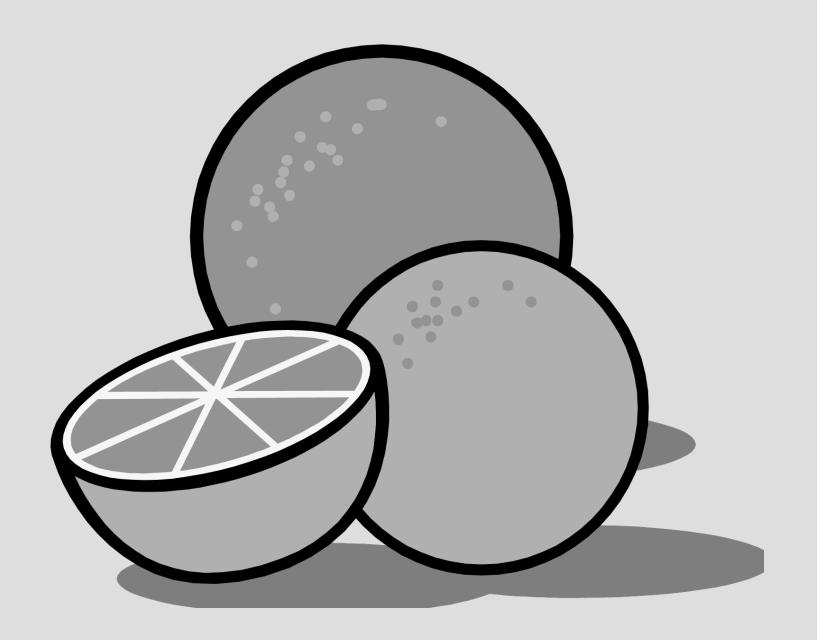


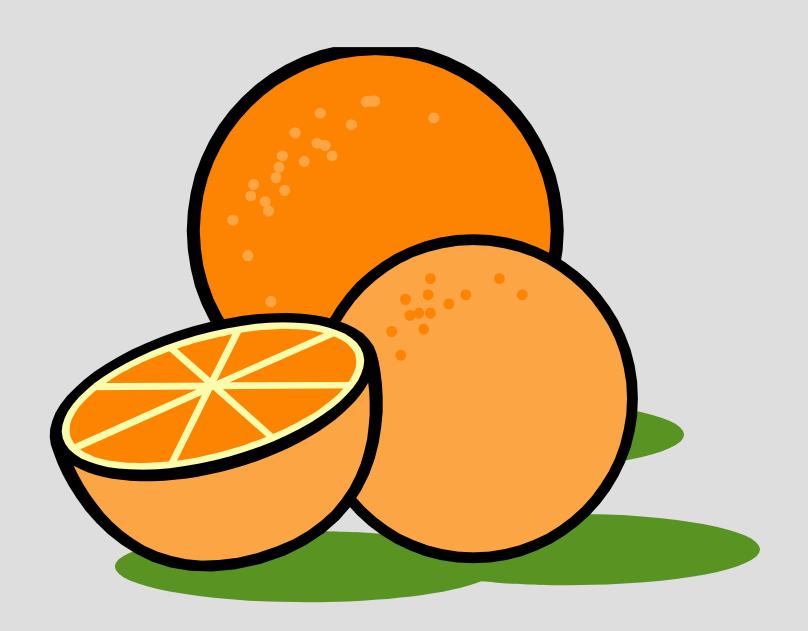










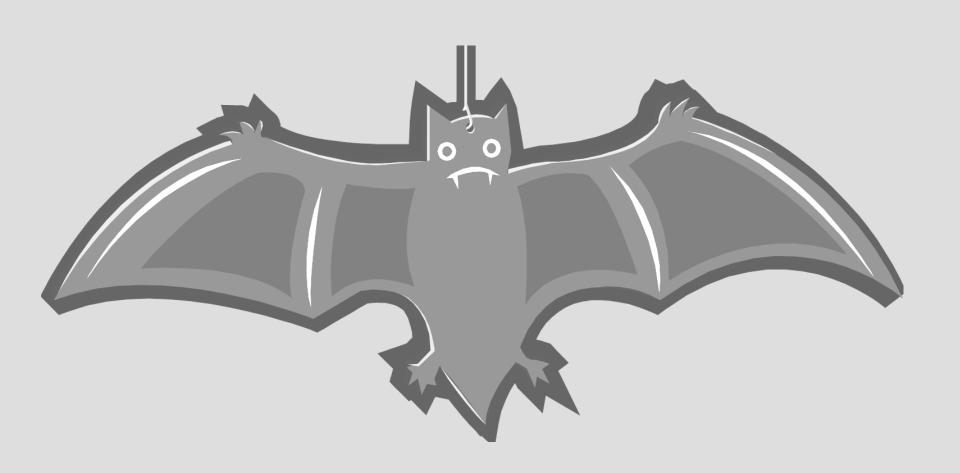


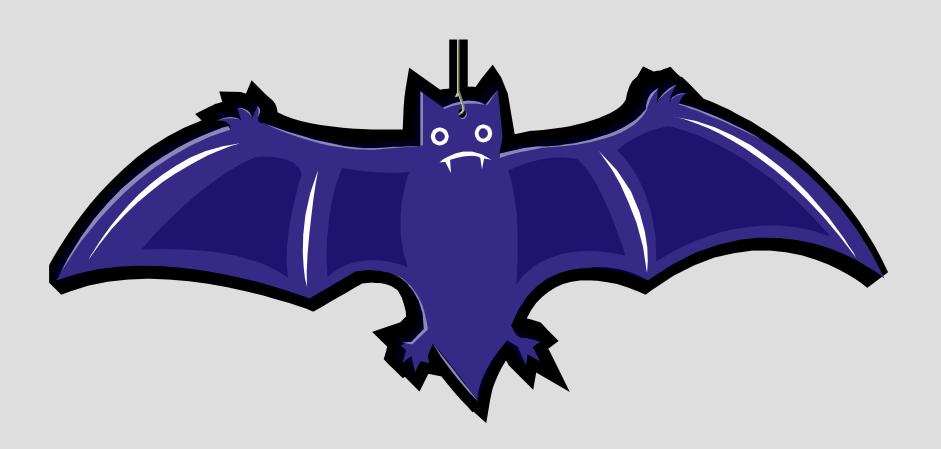


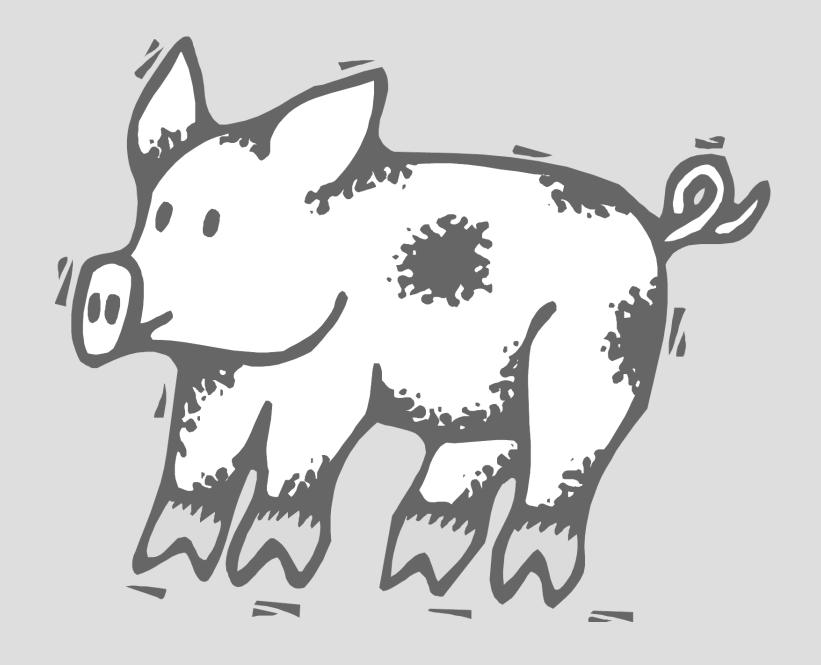


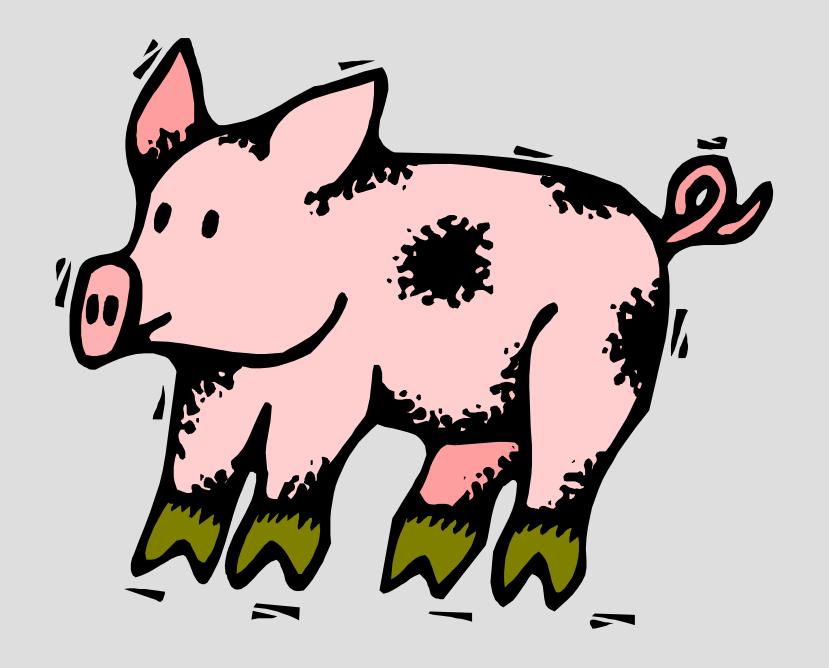






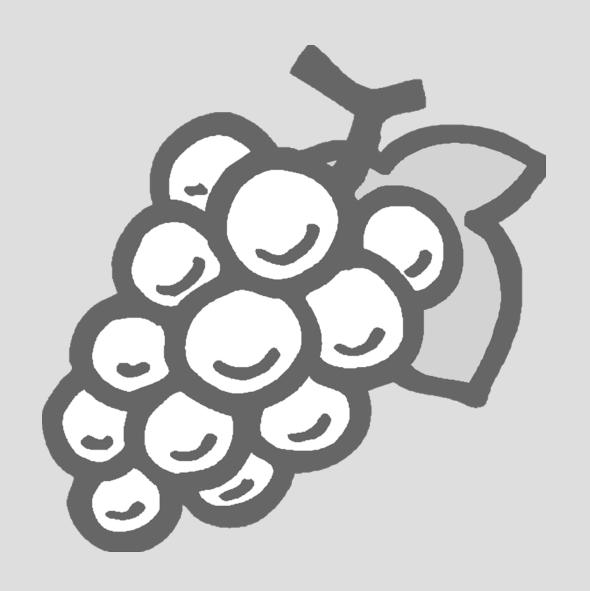


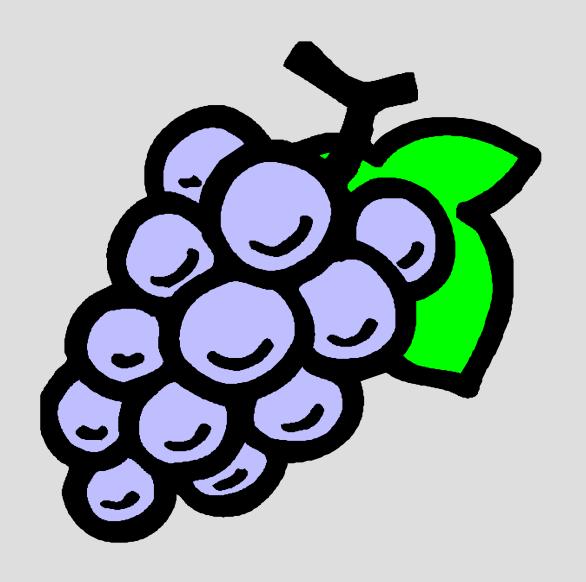




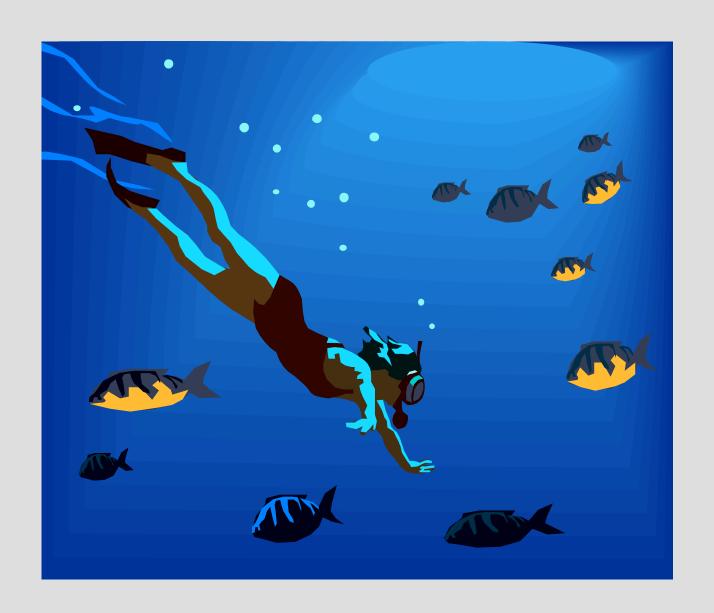


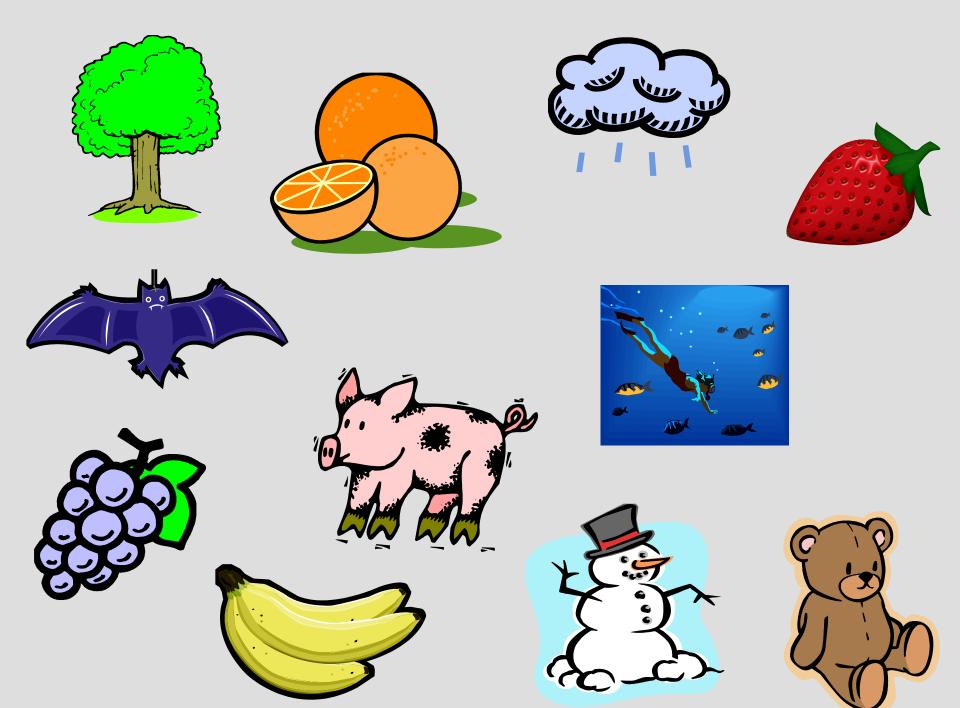




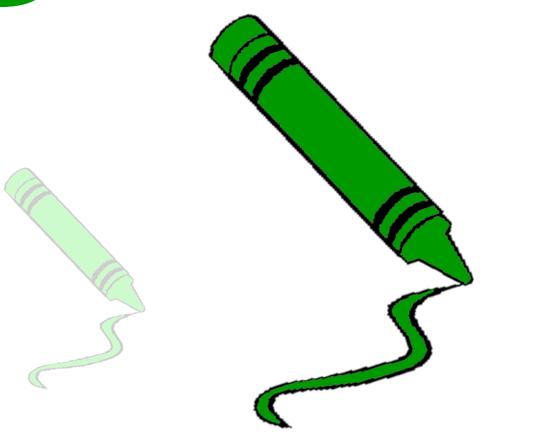




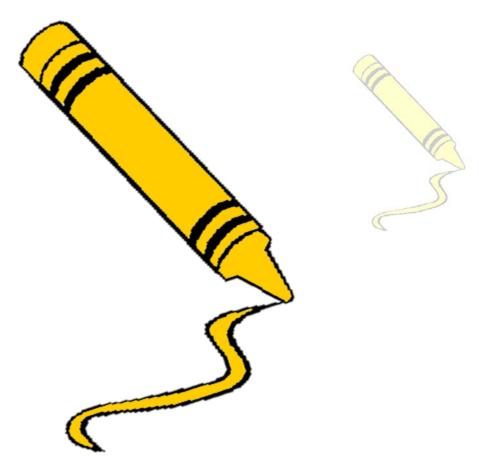




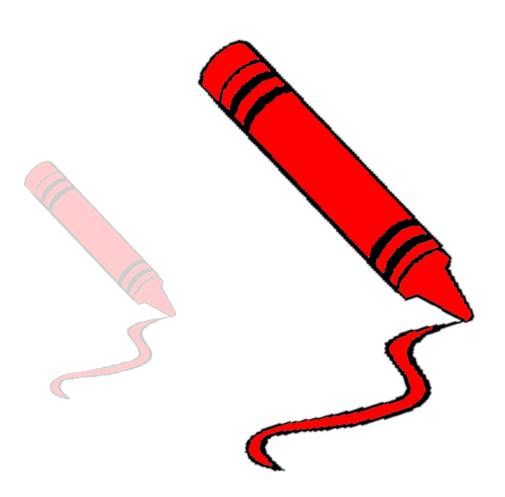
#### Green 3



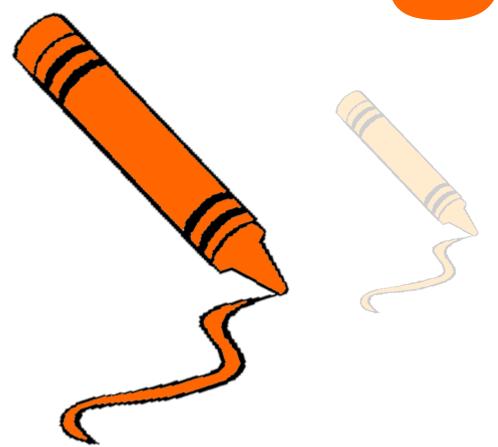
## yellow/

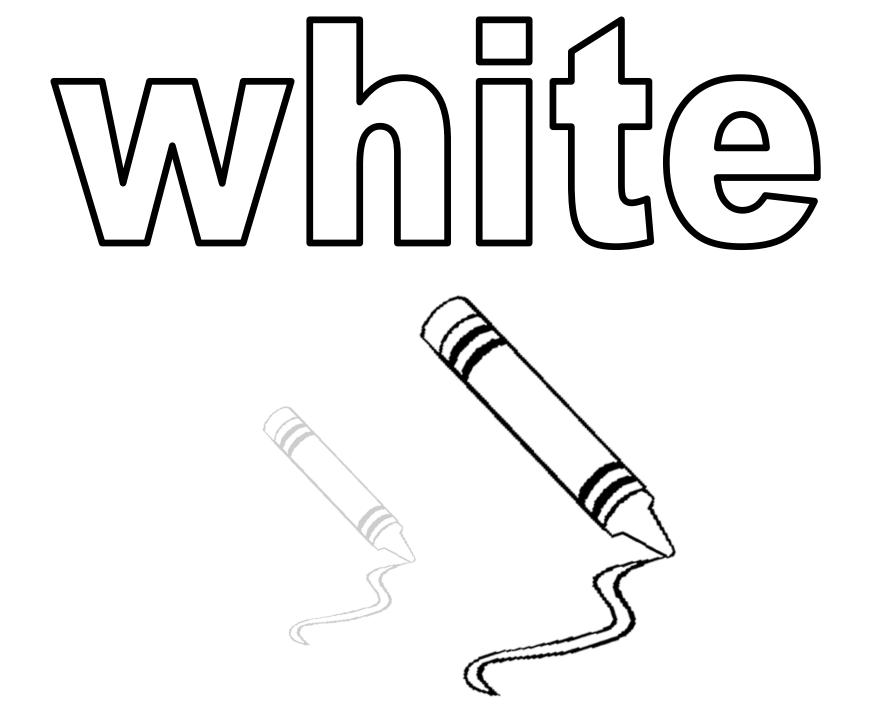


#### 

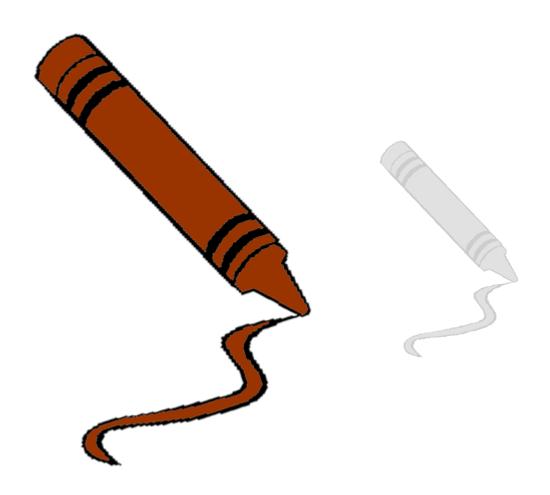


### e de la company de la company

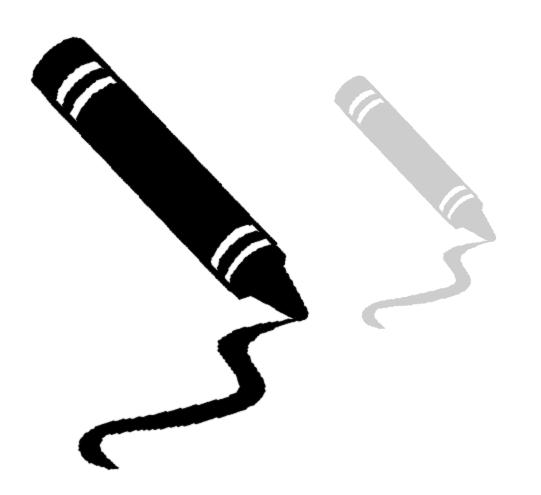




#### **Orowh**



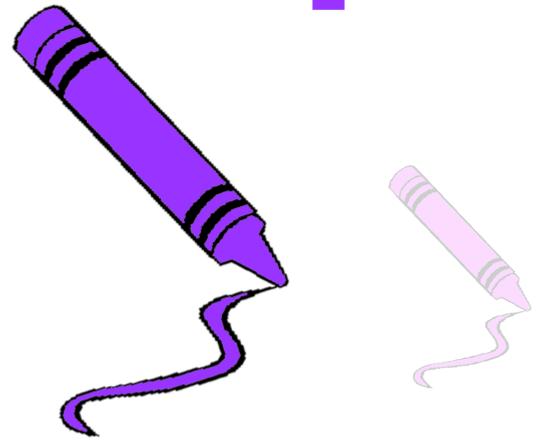
#### 



# DIM

# grey/

# purple



### 

