

1. Scegli uno sfondo

Nuovo sfondo

2. Scegli l'auto

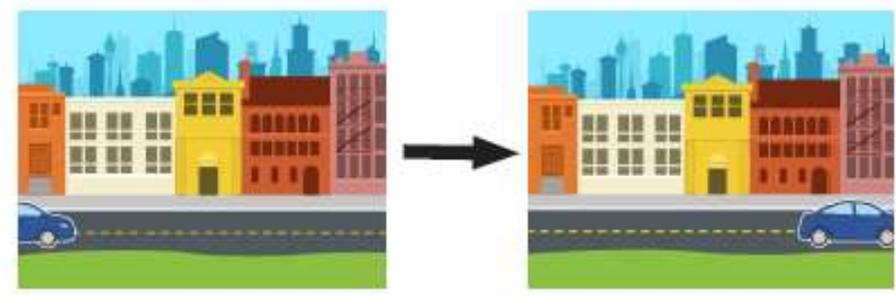
Nuovo personaggio

Cancella il gatto (tieni premuto)

3. Ridimensiona l'auto e mettila all'inizio

Restringi

Trascina l'auto dal centro dello schermo fino all'angolo in basso a sinistra.



4. Facciamo il programma

Mostra / nascondi la griglia

Usa la griglia per calcolare quanti passi deve fare l'auto.

Come puoi fare per far sì che l'auto si fermi a metà strada?

Che cosa potrebbe succedere se un mago, oppure un drago, o un elefante apparisse sul marciapiede?

1. Scegli uno sfondo

Nuovo sfondo

OK

2. Scegli i personaggi

Nuovo personaggio

OK

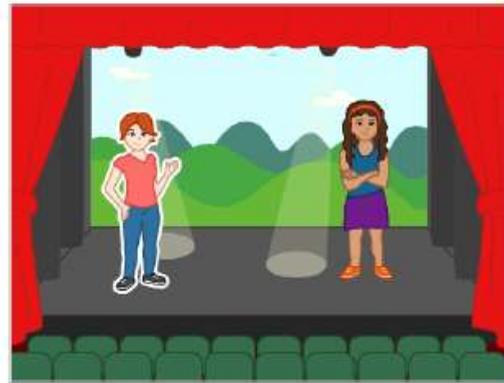
Nuovo personaggio

OK

Elimina il gatto (tieni premuto)

3. Sposta i personaggi nella posizione iniziale

Posiziona i personaggi trascinandoli dal centro dello schermo.



4. Facciamo i programmi

pop

pop

pop

pop

pop

1

1

2

1

1

Prova a far succedere qualcos'altro quando un personaggio tocca l'altro. Prova ad usare il blocco che fa scomparire.

Come puoi usare il blocco della velocità per cambiare il modo in cui si muovono i personaggi?

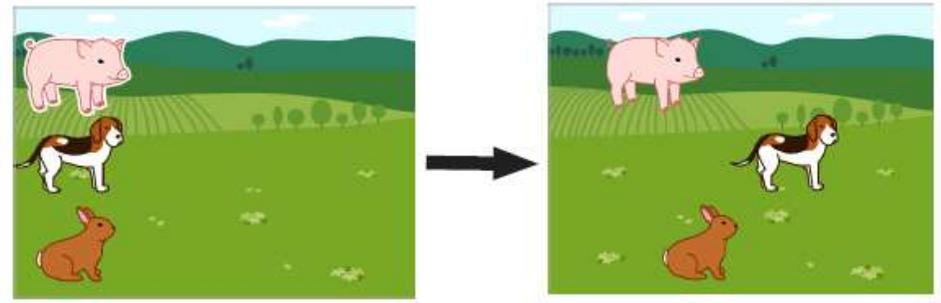
1. Scegli uno sfondo

2. Scegli i personaggi

Cancella il gatto (tieni premuto)

3. Sposta i personaggi nella posizione iniziale

Posiziona i personaggi trascinandoli dal centro dello schermo.



4. Facciamo i programmi

Slow

Fast

Medium

Quali altri programmi puoi fare con il blocchetto della velocità?

Se non trovi i personaggi adatti al tuo sfondo, puoi disegnarne di nuovi tu stesso!

1. Scegli uno sfondo

Nuovo sfondo

OK

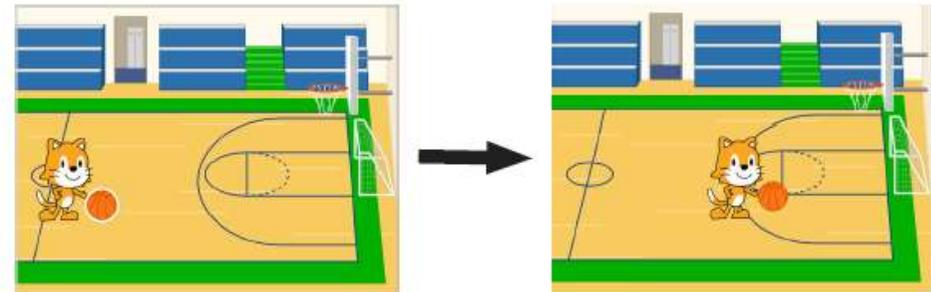
2. Scegli un secondo personaggio

Nuovo personaggio

OK

3. Sposta i personaggi nella posizione iniziale

Posiziona i personaggi trascinandoli dal centro dello schermo.



4. Facciamo i programmi

1 2 3
4 5 6
7 8 9
- 0 X

12

1 4



Riesci a far tirare la palla al gatto nel canestro?

Che cos'altro puoi fare con due personaggi che si muovono contemporaneamente?

1. Scegli uno sfondo

Nuovo sfondo

OK

2. Scegli i personaggi

+
Nuovo personaggio

+
Nuovo personaggio

+
Nuovo personaggio

Cancella il gatto (tieni premuto)

OK

OK

OK

3. Scrivi un titolo e cambia colore

ABC
Aggiungi testo

Seleziona colore

Una foresta spettrale

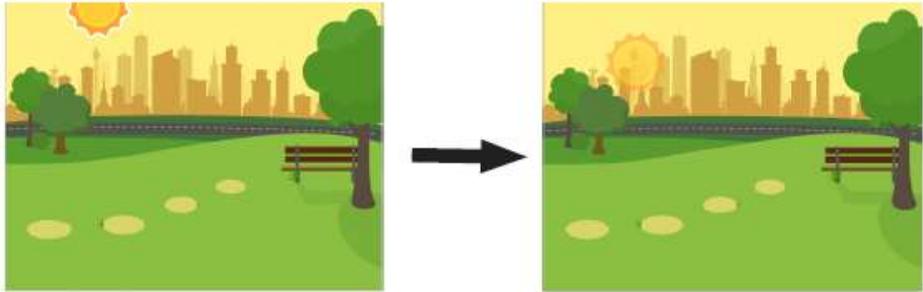


4. Facciamo i programmi

Riesci a far volare il pipistrello in cerchi?
 Aggiungi un tuo personaggio in modo da creare il tuo mondo spettrale.

1. Scegli uno sfondo

Nuovo sfondo    OK



2. Scegli il personaggio

Nuovo personaggio    OK

Cancella il gatto (tieni premuto)

4. Facciamo il programma

3. Sposta il personaggio nella posizione iniziale

Posiziona il sole trascinandolo dal centro dello schermo.



Puoi aggiungere qualche altro animale nel parco?
 Puoi far scomparire gli animali quando il sole tramonta?

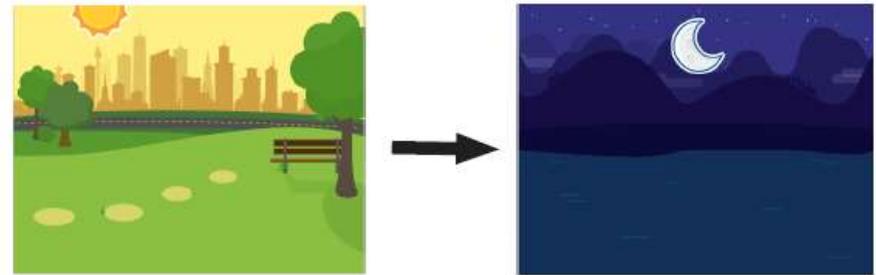
1. Scegli il progetto



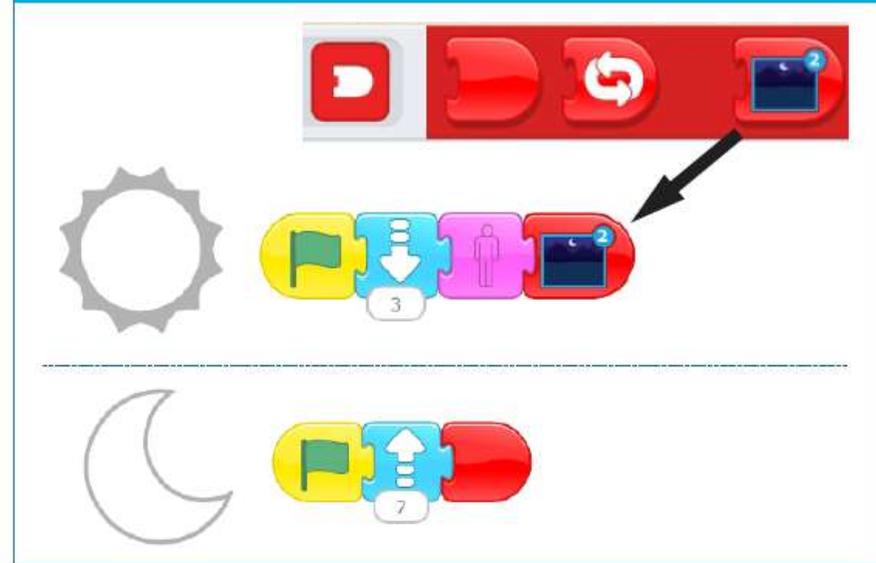
2. Aggiungi una nuova pagina ed un nuovo personaggio



3. Scegli sfondo e toglì l'immagine della luna



4. Modifica programma pag1; Crea programma pag2



Ora che sai come creare nuove pagine, prova a fare un progetto con 3 pagine, o con 4.

Che cosa succede se trascini un personaggio da una pagina ad un'altra?



Posso far salutare i miei personaggi?

1. Scegli uno sfondo

Nuovo sfondo

OK

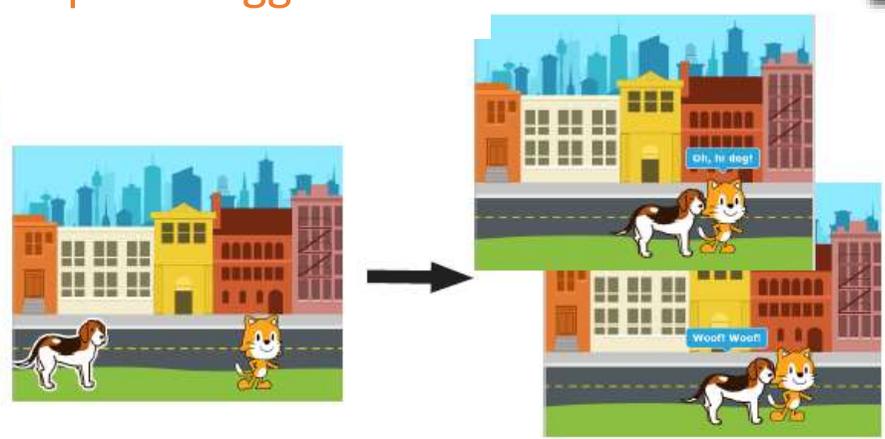
2. Scegli un secondo personaggio

Nuovo personaggio

OK

3. Sposta i personaggi nella posizione iniziale

Posiziona i personaggi trascinandoli dal centro dello schermo.



4. Facciamo il programma

Secondo te, perché il programma si ripete senza fine?

Che cosa puoi cambiare nel programma per fare in modo che non si ripeta?

1. Scegli uno sfondo

Nuovo sfondo

OK

2. Scegli i personaggi

Nuovo personaggio

Nuovo personaggio

Nuovo personaggio

Nuovo personaggio

Nuovo personaggio

Cancella il gatto (tieni premuto)

3. Sposta i personaggi nella posizione iniziale

Posiziona i personaggi trascinandoli dal centro dello schermo.



4. Facciamo i programmi

Ciao

Mi chiamo Gianluigi.

Sono felice di incontrarvi!

Ciao, mi chiamo _____



Puoi aggiungere dei movimenti a questa scena?
 Ora che sai inviare messaggi da un personaggio ad un altro, prova ad implementare una corsa a staffetta?